

Правила



Миф об Апагос

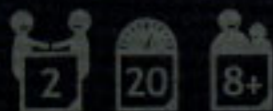
Во времена Древней Греции, четыре героя забрались на гору Апагос. На своих спинах они подняли тяжелые каменные блоки, чтобы построить из них Восьмое Чудо Света.

Решая, какого цвета будет это великое здание, боги и богини Олимпа разошлись во мнениях. Одни считали, что сооружение должно быть из белого мрамора, а другие - что из черного. Это бесконечный спор стал настолько сложным, что задача героев осталась незавершенной и исчезла из человеческой истории.

Много веков спустя, в храме в Дельфах была обнаружена глиняная табличка с этой легендой. Благодаря ней и появилась эта игра, и теперь только в Ваших силах рассудить спор богов!



MINDTWISTER



Автор игры:
Francis Pacherie

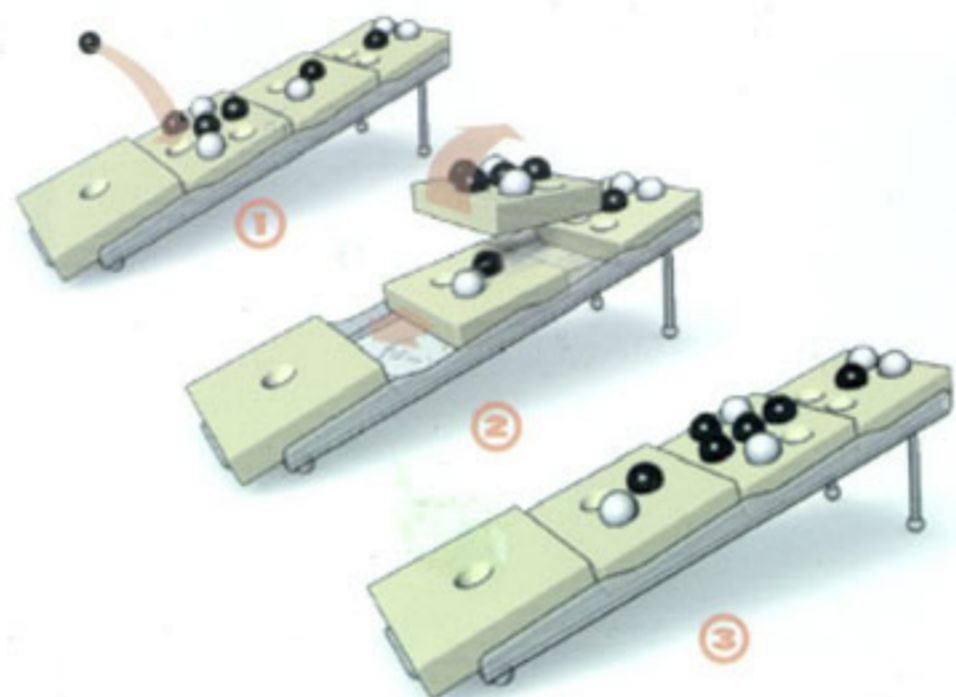
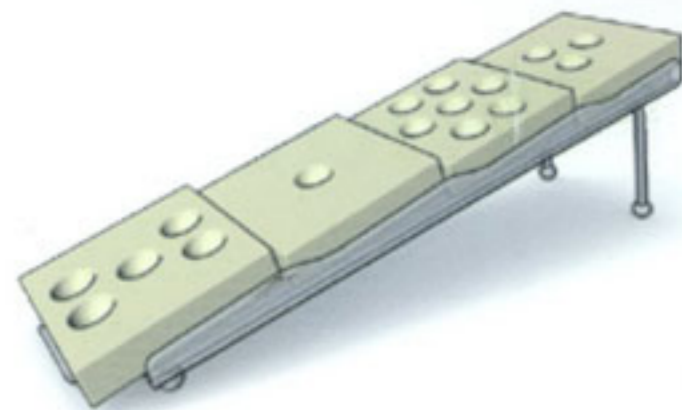
Игра для 2 игроков, возрастом от 8 лет.
Комплектация игры: 1 прозрачная пластиковая рампа, 4 квадратных деревянных платформы с ячейками с обеих сторон, 10 белых шаров, 10 черных шаров, 1 лоток для шаров

начало игры

Цель: В конце игры оказаться обладателем шаров того цвета, наибольшее количество которых размещено на верхней платформе.

Подготовка: Каждый игрок выбирает цвет шаров, за которые он будет играть - черный или белый. Поставьте рампу и лоток со всеми 20 шарами так, чтобы обоим игрокам было удобно их доставать. Один из игроков размещает на рампе квадратные

платформы, самостоятельно выбирая их последовательность и сторону с отверстиями. При этом второй игрок может начать игру. Игроки ходит по очереди. Справа Вы можете увидеть пример того, как можно начать игру. Существует два способа совершения хода: добавление и перемещение. Каждый игрок в свой ход, должен либо добавить, либо переместить шар.



Добавить шар...

Игрок может выбрать один из своих шаров или один из шаров, которыми играет противник, и поместить его в одну из свободных ячеек на любой из квадратных платформ. Платформа, на которой размещается шар, передвигается на одну позицию выше. Для этого необходимо просто поднять платформу и слегка толкнуть ту, что находилась выше, чтобы переместить ее на позицию ниже.

Если платформа, на которую размещается шар, уже на самом верху, она остается на месте.

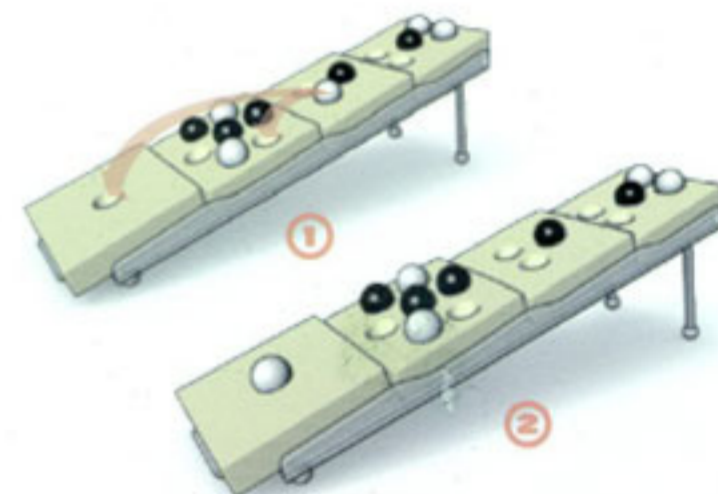
Слева на картинке черный шар размещается на платформе. После этого игрок перемещает платформу на одну позицию выше так, так что фактически заменяет ту, которая была выше. Остается толкнуть верхнюю платформу, и она сама соскользнет вниз.

...или переместить шар

Игрок берет шар своего цвета, который уже находится на платформе, и помещает его в пустое отверстие на одной из платформ, расположенных ниже. Платформа, на которую помещается этот шар, остается на месте. Игрок не может

переместить свой шар на вышерасположенную платформу, или двигать шар противника.

Справа на картинке белые шары двигаются назад. Это полный ход, и платформы остаются на своих местах.

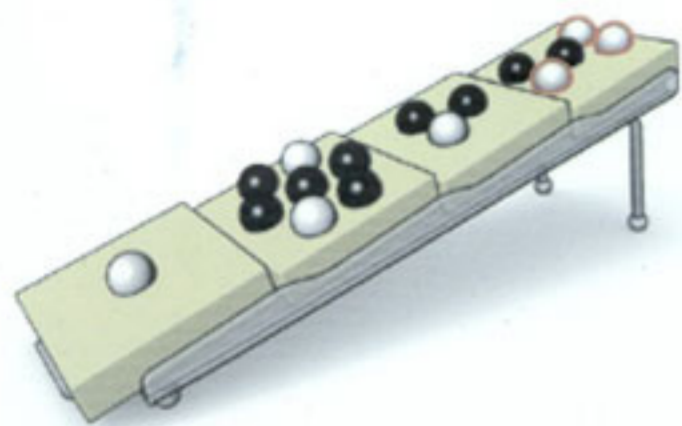


Конец игры

Игра заканчивается, когда все ячейки заполнены шарами. Как обычно, платформа, на которую помещают последний шар, двигается на одну позицию вверх, если она не находится на самом верху изначально. Победителем становится тот

игрок, разместивший наибольшее количество шаров на верхней платформе.

На картинке слева - победитель тот, кто играет белыми шарами, так как их больше на верхней платформе (3 к 2).



тактики и стратегии

Совет № 1: В начале игры, подсчитайте количество видимых ячеек. Если их 16 или менее - играйте шарами своего цвета. Если ячеек более 16 - начинайте играть шарами противника.

Совет № 2: В наборе платформ есть одна с 7 ячейками - старайтесь заполнять ее, так как у этой платформы больше возможностей для перемещения вверх.

Совет № 3: Если большая часть шаров на верхней платформе принадлежит Вашему противнику, поместите новый шар на нижнюю платформу, чтобы переместить ее наверх.

Совет № 4: Если платформа заполнена большим количеством шаров Вашего цвета, освободите ячейку, переместив один из шаров на нижнюю платформу.