

БЕЙДЖ

Игрок, который набирает больше всего какулей, и, значит, меньше всех очков, нарекается **«Какулий Великий»**.

Он награждается этим титулом и надевает бейдж. Теперь к нему как к монаршей особе все должны обращаться с особым почтением. А именно: на «Вы», а также «Ваше Какейшество» или «Его Какейшество». Если кто-то назовёт Его Какейшество по имени или на «ты», обладатель бейджа может скинуть ему любую свою карту. Абсолютно любую!



КАК ИГРАТЬ?

Тянуть карты вслепую

Просто говори, у кого хочешь вытянуть — он протягивает тебе карты. Ты тянешь одну и смотришь, что там. Если карта требует действия — обязательно выполняешь его. Если нет — добавляешь карту к своим. Ход переходит к следующему игроку. Раунды считаются картами хода. Когда ходы заканчиваются, игроки подсчитывают очки: у кого больше тортиков — тот победил, у кого больше какуль — занимает почётную должность Какулия Великого.

А как узнать, у кого какули?

Никак. В этом и прикол. Но вот тебе совет: если у игрока блаженное лицо, значит, там тортики. Если печальное, то какули. Впрочем, сегодня никому нельзя верить :)

В свой ход карты можно только тянуть, разыгрывать с руки нельзя.

Но есть способы, как можно сливать какули.

ДЕЙСТВИЯ КАРТ

20, 15 и 10 какуль

имеют особые свойства и названия:

20 какуль — ПИХОПА,
15 какуль — ХЛОПА,
10 какуль — ОПА.

Остальные карты никаких особых свойств и названий не имеют. За исключением цветных — про них смотри на обороте правил.



ПИХОПА 20 какуль

Самая жуткая карта. Она даёт минус двадцать очков при финальном подсчёте.

Если у тебя есть ПИХОПА, постарайся по ходу игры незаметно подсунуть её соседу в карман, под стул, под стол или под попу. А когда ход дойдёт до тебя — кричи «ПИХОПА!» и покажи, где спрятал карту. Бедняга забирает ПИХОПУ себе.

Если игрок заметил ПИХОПУ до наступления твоего хода, ты признаёшься и уныло возвращаешь её себе.

ХЛОПА 15 какуль

Как только вытянул у кого-то ХЛОПУ — сразу кидай её на стол, клади руку сверху и кричи «ХЛОПА!».

Остальные игроки должны скинуть любую из своих карт и положить руку на твою.

ОПА 10 какуль

В игре запрещены слова «ДА» и «НЕТ». Если кто-то произнёс «ДА» или «НЕТ» — любой игрок может скинуть ему ОПУ. Нарушитель забирает карту себе.

Последний забирает все карты, включая твою ХЛОПУ. Тот, у кого вытянули ХЛОПУ, тоже участвует.

За одно «ДА» или «НЕТ» можно подсунуть только одну ОПУ. Если подсунули двое — отдаёт ОПУ тот, кто был первым.



Пример №2

У тебя 20 очков на тортиках и 5, 10 и 20 на какулях.

Ты получаешь:
+20 - 5 - 10 - 20
= -15 очков.

Важно

ПИХОПУ можно подкинуть куда угодно, но очевидно в зону игрока, которому ты собираешься её слить.

Можно положить на стол несколько книг и оставить смартфоны — вам будет не до них, зато будет, куда прятать ПИХОПЫ.

Если ты заметил подсунутую кому-то ПИХОПУ — сиди тихо. **Кто запалил чужую ПИХОПУ — забирает её себе!**

Тоже важно

Если объявили ХЛОПУ, каждый игрок должен скинуть карту! Если кто-то не скинул карту, проигравший в ХЛОПУ может в наказание скинуть ему две любые карты из тех, что забрал.

ХЛОПУ объявляют только тогда, когда вытянули её у другого игрока. Если она у тебя уже есть — с руки её не разыгрывают, это важно! Мы даже красненьким пометили!

Если у тебя вытянули ХЛОПУ или ты заметил, как у кого-то её вытянули — не жди, пока её объявят! Сразу скидывая одну карту, клади на неё руку и кричи «ХЛОПА!».



ПРАВИЛА В ЧЕТЫРЁХ ТЕЗИСАХ

01

Раздай все карты поровну

Если играете втроем, то по 10 карт. Проследи, чтобы в игре были минимум три ПИХОПЫ.

02

Тяни на своём ходу одну карту у любого игрока

В ХОПЕ карты тянут вслепую. С руки ничего не разыгрывают.

03

Лучше вытягивать тортики...

Они добавляют победные очки.

...и сливать какули!

Они вычитают победные очки.

04

В конце игры считай очки

Вычитай очки какуль из очков тортиков. Там есть ещё цветные карты — их не учитывай.



Побеждает тот, у кого больше очков. Проигрывает — у кого меньше!



ХВАТАЙ ТОРТИКИ

Всё. Ты знаешь правила!

Только про счётчик раундов осталось прочитать на обороте.



КАКУЛИ

Какули отнимают очки.

Бывает 5, 10, 15 и 20 какуль.

Сколько у тебя какуль — столько очков в конце игры **ТЫ ВЫЧИТАЕШЬ**.

Пример №1

Если у тебя 4, 6 и 10 тортиков, как на картинке.

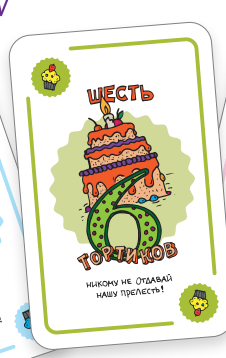
Ты получаешь
4 + 6 + 10 =
20 очков.

ТОРТИКИ

Тортики добавляют очки.

Бывает 4, 6 и 10 тортиков.

Сколько у тебя тортиков — столько очков в конце игры **ТЫ ДОБАВЛЯЕШЬ**.



Красивая игра
для интеллектуалов



Бизнес-тренажёр
предпринимательских
способностей



ИГРЫ ИЗДАТЕЛЬСТВА АДЕКВАТНЫЕ ЛЮДИ

Спасибо за выбор нашей игры!
Очень ждём твой отзыв
на маркетплейсе или в соцсетях.
Мы придумываем и воплощаем
уникальные игры, которые
выглядят дизайнерски, а стоят
доступно. В наших играх есть
драйв, идея, фишка. На базе
захватывающей оригинальной
механики и вовлекающих
алгоритмов мы создаём
настольные хиты, от которых
не оторваться.

Наш ассортимент игр — от лёгких
весёлых пати-геймов и филлеров
до мощных бизнес-тренажёров.
Наши проекты — озорная
провокационная ЗАРАЗА,
декадентский переговорный
BANKMAN, гастрономическая
баталия ДЕФЛОПЕ. Битва
за холодильник, смешная

до икоты Невероятная ХОПА,
и, конечно, сенсационный
RYBAKOV. Игра на миллиард —
совместный проект с бизнесменом
и меценатом Игорем Рыбаковым.



Вирусная настолка
почти без правил

Бредовая игра
со смыслом

Настольный шедевр
об экстремально
высокой кухне

Наши игры — классный подарок
себе любимому и друзьям!
Мы проверяли. Ищите на всех
маркетплейсах или заказывайте
прямо у нас через группу ВК.



ПИХОПЫ ПРО ЗАПАС

Судьба часто
поворачивается
к ПИХОПАМ
не тем местом

Поэтому мы положили
в комплект четыре ПИХОПЫ
для игры, плюс ещё две
на всякий случай.

Перед началом игры отложи
две ПИХОПЫ и спрячь их
поглубже в коробочку.

А когда рабочие ПИХОПЫ
придут в негодность —
достань новые и играй дальше!

И кто после этого скажет,
что издатели не молодцы?



ЦВЕТНЫЕ КАРТЫ

Это карты действий.
Они не дают очков —
при финальном подсчёте
просто не учитываются.

Если ты вытянул цветную
карту — сразу выполняй
её действие, а карту
отправляй в сброс.

Важно
С руки цветные карты,
так же, как и какули,
разыгрывать нельзя!

ОЙ

Объявляй крутивертелочку!
Все скидывают в центр стола
по одной карте и перемешивают.
Затем каждый, начиная
с того, кто вытянул ОЙ, тянут
по одной карте себе обратно.

РАЗВОРОТИКИ

Вытянул эту карту?
Обменяйся своими картами
с тем, у кого её вытянул. Обмен
по принципу «все карты на все».
Вот такой поворот!



КАРТЫ ХОДА

Это счётчик раундов.
С одной стороны
на них написано ХОД,
а с другой — ВСЁ.

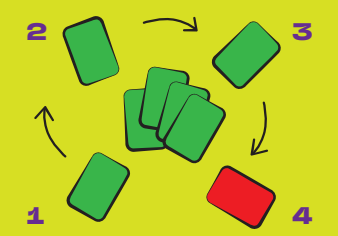
Как работает
счётчик раундов?

А Определи, сколько раундов
будет длиться игра. Возьми
столько карт, сколько
раундов решили провести.

Например,
5 раундов —
это 5 карт хода.

Б Положи все карты зелёной
стороной вверх и передай
тому, кто будет ходить первым.
Назовём его ГЛАВНЫМ.

В ГЛАВНЫЙ выкладывает
одну карту ХОД из стопки,
делает ход, и после этого
сразу передаёт карту хода
следующему игроку. Раунд
продолжается.



Г Так эта зелёная карта передаётся
каждому игроку, пока снова
не возвращается к ГЛАВНОМУ.
Он переворачивает карту
красной стороной — ВСЁ.
Первый раунд завершён!
Далее ГЛАВНЫЙ берёт новую
карту и начинает раунд.

Д Когда к ГЛАВНОМУ
возвращается последняя
карта ХОД — игра завершается.
ГЛАВНЫЙ ещё может объявить
ПИХОПУ, но ходить уже
не может. Все считают очки.

ХОЧЕШЬ СДЕЛАТЬ МИР ЛУЧШЕ?

Отдай свой лайк
Какуле, она же
прелесть, правда?!

Подпишись на нашу группу ВК.
Выигрывай дикие футболки,
мерч и стикерпаки.

Ты первым узнаешь про скидки,
распродажи и предзаказы
по себестоимости, розыгрыши
и подарки.

Ну что, клик-клик?



Подписаться
на группу
издательства
можно тут:



vk.com/adekvate_games