Автор игры:
Жан-Франсуа Роша

5+ 2–4 20

Микрошки

ПРАВИЛА ИГРЫ

КОМПОНЕНТЫ

- 48 прозрачных карт
- 50 карт заданий:
  - 25 карт без ракушек (с голубой рубашкой) для базового варианта игры
  - 25 карт с ракушками (с синей рубашкой) для экспертного варианта игры
- 4 карты микрошек
- 17 кристалликов победных очков

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Накладывайте прозрачные карты на карты микрошек и выполняйте задания быстрее остальных. Победит тот, кто первым выполнит 5 заданий!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Каждый игрок берёт карту микрошки и кладёт её перед собой.

2. Отберите 25 карт заданий без ракушек (с более светлой рубашкой), тщательно их перемешайте и положите в виде стопки рубашкой вверх в центр стола. Для базового варианта игры карты заданий с ракушками вам не понадобятся, уберите их в коробку.

3. Неподалёку разместите кристаллики победных очков.

4. Распределите все прозрачные карты по столу так, чтобы они были хорошо видны всем игрокам. В базовом варианте игры не обращайте внимания на ракушки на прозрачных картах.

ХОД ИГРЫ

Переверните верхнюю карту задания и положите её в центр стола, чтобы она была хорошо видна всем игрокам. Затем все игроки одновременно пытаются собрать на своей карте микрошки ровно столько рук и щупалец, сколько показано на карте задания.
Для этого они берут прозрачные карты и выкладывают их поверх своих карт микрошек.

Примечание: Когда кладёте прозрачные карты на карту микрошки, убедитесь, что стрелки в левом верхнем углу карт совпадают.

Одинаковые конечности, наложившиеся друг на друга, засчитываются как одна.

Если вам не подходит какая-то из взятых прозрачных карт, сбросьте её в центр стола и продолжайте выполнять задание.

Первый игрок, собравший указанное число конечностей на карте микрошки, говорит: «Готово!» Раунд приостанавливается, и все проверяют, справился ли игрок с заданием.

- Если число рук и щупалец правильное, игрок берёт один кристаллик из общего запаса и кладёт перед собой в качестве победного очка.

- Если число рук и щупалец неправильное, игроки продолжают накладывать прозрачные карты до тех пор, пока один из них не справится с заданием.

Для начала следующего раунда переверните верхнюю карту задания и играйте по тем же правилам.

Примечание: Если вам долгое время не удаётся выполнить задание, переверните следующую карту задания и начните новый раунд.

КОНЕЦ ИГРЫ

Как только кто-то из игроков набирает 5 кристалликов победных очков, игра заканчивается его победой.

ВАРИАНТ ИГРЫ ДЛЯ ЭКСПЕРТОВ

Играйте по базовым правилам со следующими изменениями:

- Во время подготовки к игре возьмите 25 карт заданий с ракушками (с более тёмной рубашкой), тщательно перемешайте их и положите в виде стопки рубашкой вверх в центр стола. Карты заданий без ракушек в этом варианте игры вам не понадобятся, уберите их в коробку.

- В ходе раунда игроки собирают на своей карте микрошки указанное на карте задания количество рук, щупалец и ракушек.
- Одинаковые ракушки, наложившиеся одна на другую, тоже засчитываются как одна.
- Если игрок остановил раунд, но выяснилось, что он собрал неправильное число рук, щупалец или ракушек на своей карте микрошки, он сбрасывает один из заработанных кристалликов. Если у него нет кристалликов, ничего не происходит.

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» ***www.LifeStyleLtd.ru*** *– там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!*

настольные игры
стиль жизни