

СИЛА СТИХИЙ



Быстрая игра для двух игроков от 8 лет

СУТЬ ИГРЫ

Используя карты стихий, сохраните хрупкое равновесие, созданное Инь и Ян. Наберите больше очков, чем соперник, но не превышайте лимит. Несмотря на простые правила, «Сила стихий» — это захватывающая дуэль, где важен тонкий расчёт, интуиция и умение блефовать. Здесь никогда нельзя быть уверенным в своей победе, ведь баланс карт так легко нарушить.

СОСТАВ ИГРЫ

• 16 карт элементов:

• 1 правила игры



Дерево
(1 очко) — 2 шт.



Огонь
(2 очка) — 2 шт.



Земля
(3 очка) — 2 шт.



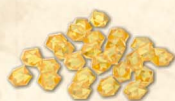
Металл
(4 очка) — 2 шт.



Вода
(5 очков) — 2 шт.



Инь и Ян
(6 очков) — 6 шт.



• 12 кристалликов
победных очков

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Перемещайте карты в сброс, в центр стола или забирайте их себе так, чтобы сумма ваших карт была больше, чем сумма карт соперника, но не превышала лимит. Победитель каждого раунда получает 1 или 2 победных очка. Игрок, набравший 6 победных очков, побеждает в игре.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Тщательно перемешайте все 16 карт и раздайте каждому игроку взакрытую по 6 карт. Оставшиеся 4 карты отложите в сторону рубашкой вверх (не глядя на их лицевые стороны). В этом раунде они не участвуют.

ХОД ИГРЫ

Игроки делают ходы поочерёдно. В свой ход вы можете выполнить одно из возможных действий:

1. Выложите карту
2. Возьмите карту
3. Сбросьте карту Инь и Ян
4. Раскройте свои карты
5. Сдайтесь

Вы можете выполнить только одно действие. Например, вы не можете одновременно **Выложить карту** и **Раскрыть свои карты**.

1. Выложите карту

Выберите одну из своих карт и поместите её в центр стола. Если там уже есть карты, то положите новую поверх имеющихся внахлёт, так чтобы оставались видны и значения карт, и порядок их выкладывания. Таким образом, на столе образуется цепочка карт. Менять порядок лежащих карт нельзя. Назовите новый лимит — сумму значений карт в цепочке.

Важно! Вы можете выложить в центр стола только те карты, которые у вас в руке.

С помощью этого действия игрок уменьшает сумму значений своих карт и увеличивает лимит.

2. Возьмите карту

Возьмите верхнюю карту из цепочки в центре стола и положите перед собой лицевой стороной вверх. Назовите новый лимит — сумму значений карт в цепочке.

При подсчёте суммы значений своих карт игрок должен учитывать как карты в руке, так и карты, лежащие перед ним. Карты могут лежать в любом порядке, но обязательно должны быть видны противнику.

Карты, лежащие перед игроком, остаются у него до конца раунда. Игрок не может выложить их в центр стола или сбросить.

С помощью этого действия игрок увеличивает сумму значений своих карт и уменьшает лимит.

3. Сбросьте карту Инь и Ян (карту со значением 6)

Если у вас в руке есть карта Инь и Ян (карта со значением 6), вы можете отправить её в сброс лицевой стороной вверх (чтобы второй игрок видел значение этой карты). Больше эта карта не участвует в текущем раунде.

Вы не можете сбрасывать другие карты.

С помощью этого действия игрок уменьшает сумму значений своих карт, но не меняет лимит.

4. Раскройте свои карты

Игрок может раскрыть свои карты, только если выполнено следующее условие: сумма значений всех карт игрока (находящихся у него в руке и перед ним) должна быть меньше или равна лимиту (сумме значений карт, лежащих в центре стола).

Положите карты с руки лицевой стороной вверх рядом со своими картами на столе. Противник может посмотреть их и посчитать сумму их значений.

Это действие завершает текущий раунд и приносит одному из игроков 2 победных очка.

Подсчёт очков

Если вы ошиблись и сумма значений ваших карт больше лимита, то вы проигрываете в этом раунде, а противник получает 2 победных очка (сумма значений карт соперника не имеет значения).

Если вы посчитали правильно, второй игрок тоже открывает свои карты. Возможны следующие варианты:

1. Если сумма значений его карт больше лимита, вы выигрываете раунд и получаете 2 победных очка.
2. Если оба игрока не превысили лимит, выигрывает тот игрок, чья сумма значений карт больше. Он получает 2 победных очка.
3. Если оба игрока не превысили лимит и набрали одинаковое количество очков, проигрывает тот, кто выполнил действие «**Раскройте свои карты**». Его противник получает 2 победных очка.

5. Сдайтесь

Скажите противнику, что вы отдаёте ему победу в текущем раунде. Ваш противник получает 1 победное очко.

Поскольку это является отдельным действием, вы не можете сдать в ход противника.

Это действие также завершает текущий раунд, ваш противник получает 1 победное очко.

Новый раунд

Соберите все 16 карт и тщательно перемешайте, перед тем как раздать по 6 карт каждому игроку и снова отложить 4 карты рубашкой вверх. Игрок, победивший в предыдущем раунде, делает ход первым.

Примечания

Вы можете выбрать лишь то действие, которое можете совершить. Например, вы не можете взять карту из центра стола, если в центре стола нет карт.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игрок, первым набравший 6 победных очков, побеждает в игре.



настольные игры
СТИЛЬ ЖИЗНИ

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизнь» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

Авторы игры: команда САЙЕН Иллюстрации и графика: Дэннис Лохаузен
Лицензировано с разрешения Pegasus Spiele GmbH, Германия.
Все права защищены. © 2016 Pegasus Spiele GmbH, Germany, www.pegasus.de



saïen



Pegasus Spiele

Карты в руке противника	Карты перед противником	= 12
Лимит		= 13
		= 13
Карты в вашей руке	Карты перед вами	

Пример: Лимит — сумма значений карт, лежащих в центре стола, — равен 13 (6+3+4). Сумма значений карт в вашей руке равна 7 (6+1), а карт, лежащих перед вами, — 6 (3+1+2). Значит, общая сумма значений ваших карт составляет 13 и равна лимиту. Вы раскрываете свои карты и завершаете текущий раунд. Сумма значений карт, лежащих перед противником, составляет 6 (4+2). В руке у противника всего одна карта со значением 6. Значит, общая сумма значений его карт равна 12. Вы набрали больше очков, поэтому выигрываете раунд и получаете 2 победных очка. Если бы у вас в руке были карты общей суммой в 6, а не 7, то вы набрали бы 12 и проиграли бы раунд, поскольку именно вы выполнили действие «**Раскройте свои карты**».

Если у игрока больше нет карт в руке, раунд не заканчивается. Он всё ещё может **Взять карту**, **Раскрыть свои карты** или **Сдаться**.

В редких случаях карты заканчиваются как в руке игрока, так и в центре стола. Тогда игрок может использовать действия «**Раскройте свои карты**» или «**Сдайтесь**».

Если сумма значений карт игрока превышает лимит и у него нет карт в руке, у него остаётся один вариант — **Сдаться**.

ВАРИАНТЫ ИГРЫ

Вы можете не использовать фишки победных очков и играть столько раундов, сколько захочется. Вы можете не использовать действие «**Сдайтесь**».