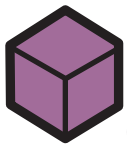
Pathfinder СТАРТОВЫЙ НАБОР

# БЛАНК ПЕРСОНАЖА

## КОСТИ

d4


d6

d8

d10

d12

d20

## ДЕЙСТВИЯ

Одно действие

Два действия

Три действия

Ответное действие

## УМЕНИЕ

НЕИЗУЧЕННЫЙ 0

ИЗУЧЕННЫЙ 2 + уровень

ЭКСПЕРТНЫЙ 4 + уровень

Разрешено копирование для личного использования
© Paizo Inc. 2024

## ИМЯ ПЕРСОНАЖА

МЕСТОИМЕНИЯ

ИМЯ ИГРОКА

М УРОВЕНЬ

ОПЫТ

## А НАРОД

РОДОСЛОВНАЯ

СПОСОБНОСТЬ НАРОДА

## Б ПРОИСХОЖДЕНИЕ

СПОСОБНОСТЬ ПРОИСХОЖДЕНИЯ

## В КЛАСС

КЛАССОВЫЕ СПОСОБНОСТИ
1 УРОВЕНЬ

2 УРОВЕНЬ

3 УРОВЕНЬ

## Г МОДИФИКАТОРЫ ХАРАКТЕРИСТИК

| | | |
|---|---|---|
| СИЛА | | СИЛ |
| ЛОВКОСТЬ | | ЛВК |
| ВЫНОСЛИВОСТЬ | | ВЫН |
| ИНТЕЛЛЕКТ | | ИНТ |
| МУДРОСТЬ | | МДР |
| ХАРИЗМА | | ХАР |

## Д ПУНКТЫ ЗДОРОВЬЯ

МАКСИМУМ

ТЕКУЩИЕ

При смерти

Ранение

## Е СКОРОСТЬ

ФУТОВ

ПЕРЕМЕЩЕНИЕ (движение)
Переместитесь на расстояние вплоть до значения скорости.

## З ВНИМАНИЕ

= МДР + УМЕНИЕ И Э

ВОСПРИЯТИЕ И ПРОЧЕЕ

## И ИСПЫТАНИЯ

| | | | |
|---|---|---|---|
| СТОЙКОСТЬ | = ВЫН | + УМЕНИЕ | И Э |
| РЕАКЦИЯ | = ЛВК | + УМЕНИЕ | И Э |
| ВОЛЯ | = МДР | + УМЕНИЕ | И Э |

ПРОЧЕЕ

## Ж НАВЫКИ

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| АКРОБАТИКА | И Э | = ЛВК | + УМЕНИЕ | – БРОНЯ | |
| АТЛЕТИКА | И Э | = СИЛ | + УМЕНИЕ | – БРОНЯ | |
| ВОРОВСТВО | И Э | = ЛВК | + УМЕНИЕ | - БРОНЯ | |
| ВЫЖИВАНИЕ | И Э | = МДР | + УМЕНИЕ | | |
| ДИПЛОМАТИЯ | И Э | = ХАР | + УМЕНИЕ | | |
| ЗАПУГИВАНИЕ | И Э | = ХАР | + УМЕНИЕ | | |
| ЗНАНИЕ | И Э | = ИНТ | + УМЕНИЕ | | |
| ИСПОЛНЕНИЕ | И Э | = ХАР | + УМЕНИЕ | | |
| МЕДИЦИНА | И Э | = МДР | + УМЕНИЕ | | |
| МИСТИЦИЗМ | И Э | = ИНТ | + УМЕНИЕ | | |
| ОБМАН | И Э | = ХАР | + УМЕНИЕ | | |
| ОБЩЕСТВО | И Э | = ИНТ | + УМЕНИЕ | | |
| ОККУЛЬТИЗМ | И Э | = ИНТ | + УМЕНИЕ | | |
| ПРИРОДА | И Э | = МДР | + УМЕНИЕ | | |
| РЕЛИГИЯ | И Э | = МДР | + УМЕНИЕ | | |
| РЕМЕСЛО | И Э | = ИНТ | + УМЕНИЕ | | |
| СКРЫТНОСТЬ | И Э | = ЛВК | + УМЕНИЕ | – БРОНЯ | |

ПРОЧЕЕ

## К ЗАЩИТА

Класс брони

КБ

Умение в броне

Защита без брони | Лёгкая | Средняя | Тяжёлая

Щит

Твёрдость

ПЗ

Макс ПЗ ПП

10 + + +

ЛВК* Умение Предмет

* Используйте МАКС. ЛВК, если оно ниже вашей ЛВК

## Л ОРУЖИЕ И АТАКИ

УМЕНИЕ В ОРУЖИИ — Простое И Э | Особое И Э | Кулак И Э

Прочие умения в оружии И Э

### ОРУЖИЕ БЛИЖНЕГО БОЯ

АТАКА = ЛВК/СИЛ + УМЕНИЕ И Э

УРОН + КОСТЬ СИЛ

☐ДРОБЯЩИЙ ☐КОЛЮЩИЙ ☐РЕЖУЩИЙ

ДЕСКРИПТОРЫ

### ОРУЖИЕ БЛИЖНЕГО БОЯ

АТАКА = ЛВК/СИЛ + УМЕНИЕ И Э

УРОН + КОСТЬ СИЛ

☐ДРОБЯЩИЙ ☐КОЛЮЩИЙ ☐РЕЖУЩИЙ

ДЕСКРИПТОРЫ

### ДИСТАНЦИОННОЕ ОРУЖИЕ

АТАКА = ЛВК + УМЕНИЕ И Э

УРОН + КОСТЬ КОЛЮЩИЙ СИЛ (метательное)

ФУТОВ ШАГ. ДИСТ. ПЕРЕЗАРЯДКА

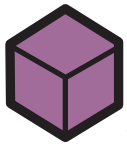
ДЕСКРИПТОРЫ БОЕПРИПАСЫ

**Н О Снаряжение и заклинания см. на обороте**

Pathfinder
СТАРТОВЫЙ НАБОР

## КОСТИ

d4


d6

d8

d10

d12

d20

## ДЕЙСТВИЯ

Одно действие

Два действия

Три действия

Ответное действие

## УМЕНИЕ

НЕИЗУЧЕННЫЙ
0

ИЗУЧЕННЫЙ
2 + уровень

ЭКСПЕРТНЫЙ
4 + уровень

Разрешено копирование
для личного использования
© Paizo Inc. 2024

## H СНАРЯЖЕНИЕ

ДЕНЬГИ | ММ | СМ | ЗМ

ПРЕДМЕТЫ

| НАЗВАНИЕ | СТРАНИЦА |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

## O СОТВОРЕНИЕ ЗАКЛИНАНИЙ

ПРОВЕРКА АТАКИ ЗАКЛИНАНИЕМ = [ ] (ИНТ/МДР) + [ ] (УМЕНИЕ) ☐И ☐Э

СЛ ЗАКЛИНАНИЙ = 10 + [ ] (ИНТ/МДР) + [ ] (УМЕНИЕ) ☐И ☐Э

**ФОКУСЫ** 5 ПОДГОТОВЛЕННЫХ В ДЕНЬ

| ПОДГОТОВЛЕНО | ПОДГОТОВЛЕНО |
|---|---|
| ☐ | ☐ |
| ☐ | ☐ |
| ☐ | ☐ |
| ☐ | ☐ |
| ☐ | ☐ |

**ЗАКЛИНАНИЯ 1 КРУГА** [ ] ПОДГОТОВЛЕННЫХ В ДЕНЬ

ПОДГОТОВЛЕНО
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

**ЗАКЛИНАНИЯ 2 КРУГА** [ ] ПОДГОТОВЛЕННЫХ В ДЕНЬ

ПОДГОТОВЛЕНО
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

## П ПОРТРЕТ ПЕРСОНАЖА

## P ЖУРНАЛ ПРИКЛЮЧЕНИЙ

| ДАТА | ОПИСАНИЕ | ОПЫТ |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

## C ЗАМЕТКИ

## T КНИГА ЗАКЛИНАНИЙ