КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается в двух случаях:

1. в стопке закончились карты жемчужин ***ИЛИ***
2. на столе не осталось больше бонусных карт.

После того, как наступило условие конца игры, все игроки делают ещё один ход. Если у игрока остались карты на руках, то он может выполнить действие 2 «Сбросить карты из руки». Если у игрока не осталось карт в конце игры и ему нечего выложить, то он пропускает ход.

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Игроки подсчитывают сумму значений на картах жемчужин и бонусных картах в своей стопке сброса. Если у игрока остались карты на руках, то сумма их значений вычитается из общей суммы очков.

ВНИМАНИЕ!
Значение карт джокеров равно «0».

Игрок, набравший больше всех очков, выигрывает. В случае ничьей победа достаётся игроку, у которого осталось больше карт в руке. Если ничья всё равно сохраняется, то игроки делят победу между собой.

Пример: *всего Лена сбросила карт на сумму 62. В конце игры у неё на руках осталась 1 карта со значением «2». Она вычитает значение оставшейся карты из суммы победных очков. Таким образом, она набрала 60 очков. В стопке победных очков у Кати – 60 очков. В конце игры у неё на руках осталось 3 карты джокеров. Их значение равно «0», поэтому Катя ничего не вычитает из суммы победных очков. Паша набрал за игру 48 очков – это наименьший результат среди игроков. Лена и Катя по очкам делят ничью, но у Кати осталось больше карт в руке, чем у Лены. Поэтому в игре побеждает Катя.*

ВАРИАНТ ИГРЫ ДЛЯ 2 И 3 ИГРОКОВ

При игре вдвоём или втроём вы можете не убирать определённые карты жемчужин (см. какие карты убираются из игры в разделе «Подготовка к игре» на стр. 2) и играть со всеми картами.

В таком случае время игры может увеличиться и будет зависеть от того, как скоро закончатся бонусные карты.

Авторы игры: Кристиан Фьоре и Кнут Хаппель
Иллюстратор: Ирина Печенкина
Ответственный редактор: Анастасия Ермакова
Дизайн и вёрстка: Анастасия Дурова, Олеся Яцко, Анастасия Ступак
Технолог: Юрий Хмелевской
Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерина Плужниковой.

Издано по лицензии ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Германия.
Все права защищены. © 2019 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG Frankfurter Str. 121 63303 Dreieich, Germany.

ЕСЛИ ВАМ ПОНРАВИЛАСЬ ЭТА ИГРА, ЗАГЛЯНИТЕ НА САЙТ КОМПАНИИ «СТИЛЬ ЖИЗНИ» WWW.LIFESTYLELTD.RU — ТАМ ВЫ НАЙДЁТЕ МНОЖЕСТВО ДРУГИХ ИНТЕРЕСНЫХ НАСТОЛЬНЫХ ИГР ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ И ДЕТЕЙ!

НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ СТИЛЬ ЖИЗНИ

Правила игры

ЖемчужинА

6+ | 2-6 игроков | 15 мин.

Авторы игры: Кристиан Фьоре и Кнут Хаппель

КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ

100 КАРТ ЖЕМЧУЖИН:

- 16 карт джокеров со значением «0»
- 24 жёлтые карты со значением «1»
- 20 оранжевых карт со значением «1»
- 16 зелёных карт со значением «2»
- 12 синих карт со значением «2»
- 8 бирюзовых карт со значением «3»
- 4 фиолетовых карты со значением «5»

10 БОНУСНЫХ КАРТ (РУБАШКА КАРТ СОВПАДАЕТ С ЛИЦЕВОЙ СТОРОНОЙ):

- 1 карта с бонусом «4»
- 2 карты с бонусом «5»
- 2 карты с бонусом «6»
- 2 карты с бонусом «7»
- 2 карты с бонусом «8»
- 1 карта с бонусом «9»

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собирайте наборы из карт жемчужин разных цветов.
Как только вы набрали определённое количество одинаковых карт, откладывайте их в сторону и получайте бонусные карты. В конце игры посчитайте очки за собранные карты жемчужин. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество очков.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В зависимости от количества игроков уберите из игры карты согласно таблице ниже:

КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ	КАРТЫ, КОТОРЫЕ НЕОБХОДИМО УБРАТЬ	КОЛИЧЕСТВО КАРТ В ИГРЕ
2	24 жёлтые карты со значением «1» и 16 зелёных карт со значением «2»	60
3	20 оранжевых карт со значением «1»	80
4-6	—	100

Пример подготовки к игре втроём

1. Перемешайте карты жемчужин и раздайте по 6 карт рубашкой вверх каждому игроку.
2. Затем выложите на стол лицом вверх в ряд ещё 6 карт жемчужин.

3. Оставшиеся карты положите рядом в виде стопки рубашкой вверх.
4. Разместите бонусные карты в порядке возрастания над выложенными картами жемчужин.

ХОД ИГРЫ

Игру начинает самый юный игрок. Далее ход передаётся по часовой стрелке. В свой ход игрок должен выполнить одно из двух действий:

1 Взять карты со стола ***или*** 2 Сбросить карты из руки

После того, как игрок выполнил одно из этих действий, его ход заканчивается, и очередь переходит к следующему игроку.

1 *ВЗЯТЬ КАРТЫ СО СТОЛА*

Выберите из открытых карт жемчужин на столе все карты какого-либо одного цвета и добавьте себе в руку.

К выбору карт применяются следующие ***правила***:

- вы должны взять ***все*** карты жемчужин выбранного цвета, которые лежат открытыми на столе;
- карты джокеры на столе считаются картами одного цвета, поэтому вы не можете взять эти карты вместе с картами жемчужин других цветов. Если вы решили взять карту джокера, то вы должны взять все карты джокеров из открытых на столе карт;

Пример: *из открытых на столе карт в свой ход Лена может взять либо 1 оранжевую карту жемчужины со значением «1», либо 1 бирюзовую карту со значением «3», либо 2 жёлтых карты жемчужин со значением «1», либо 2 карты джокеров со значением «0».*

- вы не можете взять в руку больше 10 карт. Если, взяв карты определённого цвета со стола, вы превысите лимит руки, то вы не можете добавить эти карты в руку. В таком случае, выберите карты другого цвета или выполните действие 2 «Сбросить карты из руки»;
- в конце хода вы должны восполнить ряд открытых карт на столе, выложив новые карты жемчужин из стопки.

2 *СБРОСИТЬ КАРТЫ ИЗ РУКИ*

Вы можете выложить карты одного цвета, которые есть у вас в руке, в свою стопку победных очков, которая принесёт вам в конце игры победные очки. Возьмите из руки столько карт жемчужин одного цвета (или вместе с картами джокеров), сколько хотите сбросить, и покажите другим игрокам. Сброшенные карты положите рубашкой вверх перед собой.

К сбросу карт применяются следующие ***правила***:

- вы должны сбросить хотя бы 1 карту;
- карты джокеров можно сбросить как отдельно, так и вместе с другими картами жемчужин (как минимум одной), если вы хотите увеличить количество сбрасываемых карт определённого цвета;
- если количество сброшенных карт (включая карты джокеров) равно числу на одной из бонусных карт, вы можете взять эту карту со стола и положить её в свою стопку победных очков.

ВАЖНО! *Количество сброшенных карт должно быть не больше и не меньше числа, указанного на бонусной карте. Если на столе нет бонусной карты с числом, равным количеству сброшенных вами карт, вы не получаете эту карту. Вы не можете взять бонусную карту с меньшим числом, если вы сбросили больше карт, чем указано на карте.*

Пример: *у Лены на руках есть следующие карты: 1 жёлтая карта жемчужины со значением «1», 1 оранжевая карта жемчужины со значением «1» и 4 карты джокеров со значением «0».*

✓ *В свой ход Лена может сбросить:*

- *4 карты джокеров и получить карту с бонусом «4» (если она осталась на столе),*
- *4 карты джокеров вместе с 1 жёлтой картой жемчужины со значением «1» (или вместе с 1 оранжевой картой жемчужины со значением «1») и получить карту с бонусом «5» (если она осталась на столе).*

✗ *В свой ход Лена не может сбросить 4 карты джокеров вместе с 1 жёлтой картой жемчужины со значением «1» и с 1 оранжевой картой жемчужины со значением «1» и получить карту с бонусом «6» (если она осталась на столе).*