

ИГРОВЫЕ ПРАВИЛА

Высшее общество подобно закрытому клубу, в который впускают только представителей старых благородных династий, которые ещё не растеряли влияние и капитал.

Подобные семьи обладают вековым опытом закулисных войн и владеют множеством секретов и привилегий. Заручившись их поддержкой, вы поставите себе на службу всю мощь традиционных институтов власти.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Уберите в коробку все карты «Высшее общество» с пометкой **4+** в правом нижнем углу, если играете втроём, или с пометками **4+** и **3+**, если играете вдвоём или в одиночном режиме.



ИГРОВЫЕ ПРАВИЛА

Поместите карты «Высшее общество» лицом вверх в виде стопки там же, где лежат спецоперации.

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

Захват карты «Высшее общество» — новое действие, которое вы можете выполнить в свой ход. Вы не можете захватывать карту «Высшее общество», когда у вас находится куратор.

Для захвата карты «Высшее общество» вы отправляете 3, 6 или 9 агентов из своего активного состава в резерв и соответственно берёте себе 1, 2 или 3 карты «Высшее общество». Это единственный тип карт в «Тайной власти», в случае с которым можно сразу взять 2 или 3 карты.

 Нельзя использовать теневых агентов для захвата карт «Высшее общество».

 Мировые войны не влияют на карты

ИГРОВЫЕ ПРАВИЛА

«Высшее общество».  Все агенты, которых вы использовали для захвата карты (или карт) «Высшее общество», сразу отправляются в резерв (как при продвижении в проектах).

В конце игры участник, захвативший больше всего карт «Высшее общество», получает 20 очков влияния. Игрок на втором месте получает 10 очков влияния, на третьем – 5 очков влияния.

Разрешение ничьих:

- в случае ничьей за 1-е место все претенденты получают по 10 очков влияния. 2-го места нет. 3-е место есть (5 очков);
- в случае ничьей за 2-е место претенденты получают по 5 очков влияния. 3-го места нет;
- в случае ничьей за 3-е место претенденты не получают очков влияния;

ИГРОВЫЕ ПРАВИЛА

- игрок, у которого нет карт «Высшее общество», не получает за них очков влияния.

ОДИНОЧНЫЙ РЕЖИМ

Сокол может захватывать карты «Высшее общество» во время мировой войны и в последнем игровом раунде. В это время Сокол отдаёт приоритет захвату карт «Высшее общество» относительно захвата карт контроля, финансов и науки (но спецоперации остаются для него в приоритете).

Сокол стремится захватить карту «Высшее общество» только в случаях, когда у него и у вас таких карт нет, поровну или у вас их больше. Другими словами, Сокол стремится иметь на 1 карту «Высшего общества» больше, чем у вас.

Сокол не захватывает больше чем 1 карту «Высшее общество» за один раз. Он может захватывать такие карты, даже когда у него есть куратор.

ИГРОВЫЕ ПРАВИЛА

СОЧЕТАЕМОСТЬ



Мини-дополнение «Высшее общество» полностью сочетается как с базовой игрой, так и со всеми модулями «**Всемирного заговора**». Единственное, мы не рекомендуем добавлять его, когда в игре одновременно участвуют тайные операции и тренды.

🌐 Вы можете сбрасывать карты «Высшее общество» для продвижения в «Антитерроре» и для проведения тайных операций. 🏰

«Высшее общество» – мини-дополнение для игры «Тайная власть. Новый мировой порядок».

«Высшее общество» полностью совместимо как с базовой игрой, так и с модулями дополнения «Всемирный заговор». Единственное, мы не рекомендуем добавлять его, когда в игре одновременно участвуют тайные операции и тренды, так как у игроков возникнет избыточное количество вариантов для использования агентов.

Издатель: Crowd Games • **Автор игры:** Константин Селезнёв • **Художник:** Александр Хромов •

Продюсирование и разработка: Денис Давыдов •

Курирование проекта: Евгений Масловский и Максим Истомин • **Графический дизайн:** Андрей Шестаков,

Игорь Пехтерев • **Редакторы:** Алёна Миронова, Лора Пикенс • **Корректор:** Екатерина Ливанова •

Верстальщики: Алина Клеймёнова, Мира Оретова •

Тестирование: клуб Moroz Testing Ground

© Crowd Games, 2021. © Денис Давыдов, 2021. Издатель игры – Crowd Games. Все права защищены. О приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт www.crowdgames.ru или написав на электронную почту cg@crowdgames.ru.