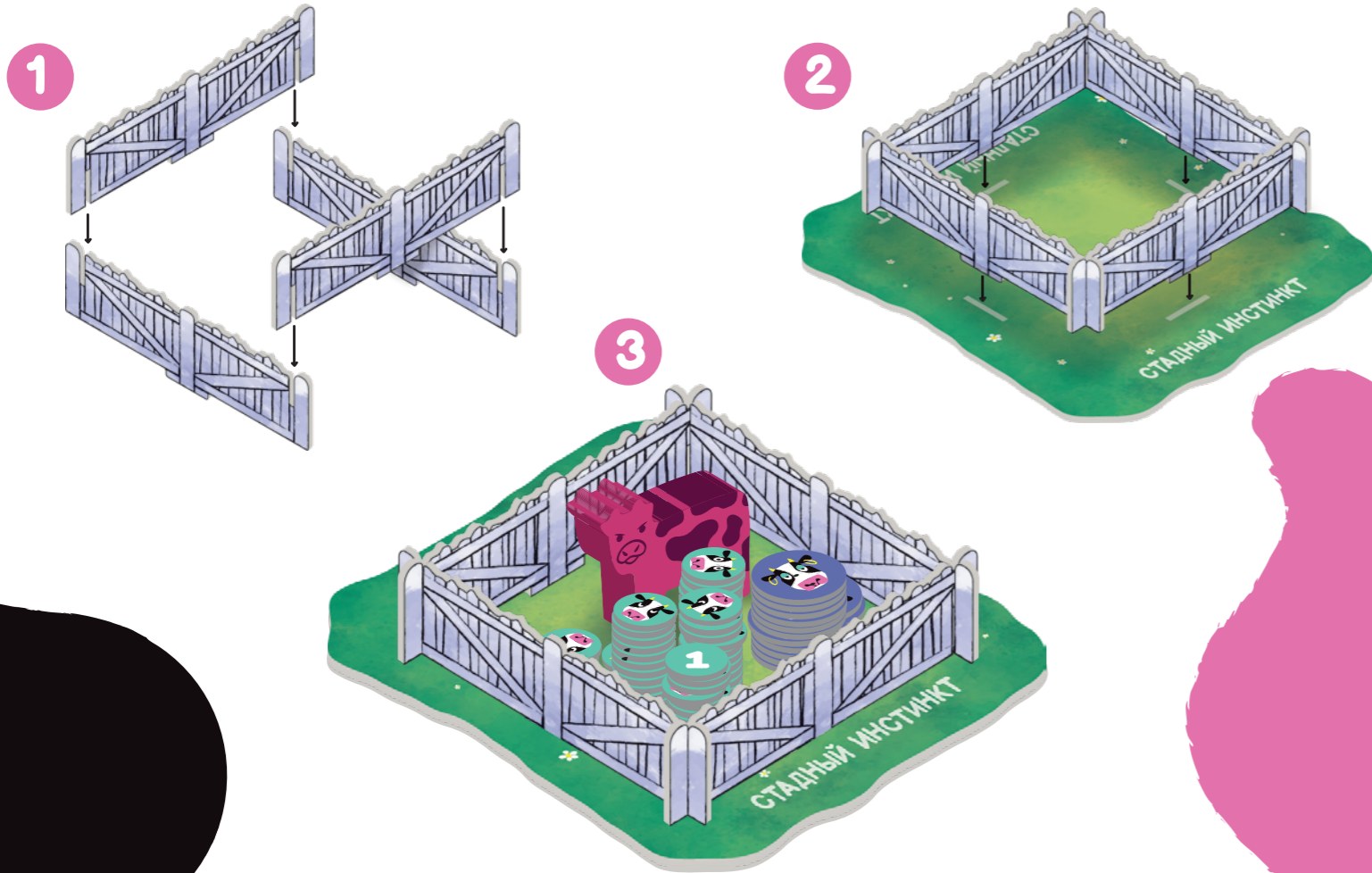


КАК СОБРАТЬ ОБЩИЙ ЗАГОН



От 4 | От 10 | 30
игроков | лет | минут

СТАДНЫЙ ИНСТИНКТ

ПРАВИЛА

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Тебе нужно стать первым, кто соберёт в личном стойле 8 победных коров. Чтобы сделать это, думай как большинство и записывай только те ответы, которые, как ты думаешь, могут прийти в голову и другим игрокам.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Собери общий загон, выложи в него все жетоны победных коров и поставь в загон фигурку розовой коровы. Любым способом определи, кто из вас будет **пастухом**. Он играет как все, но будет зачитывать вопросы и выдавать жетоны победных коров. Перемешай все карты вопросов и положи рядом с пастухом. Каждый игрок берёт себе бланк для ответов, любой пишущий предмет и готовится быть как все!

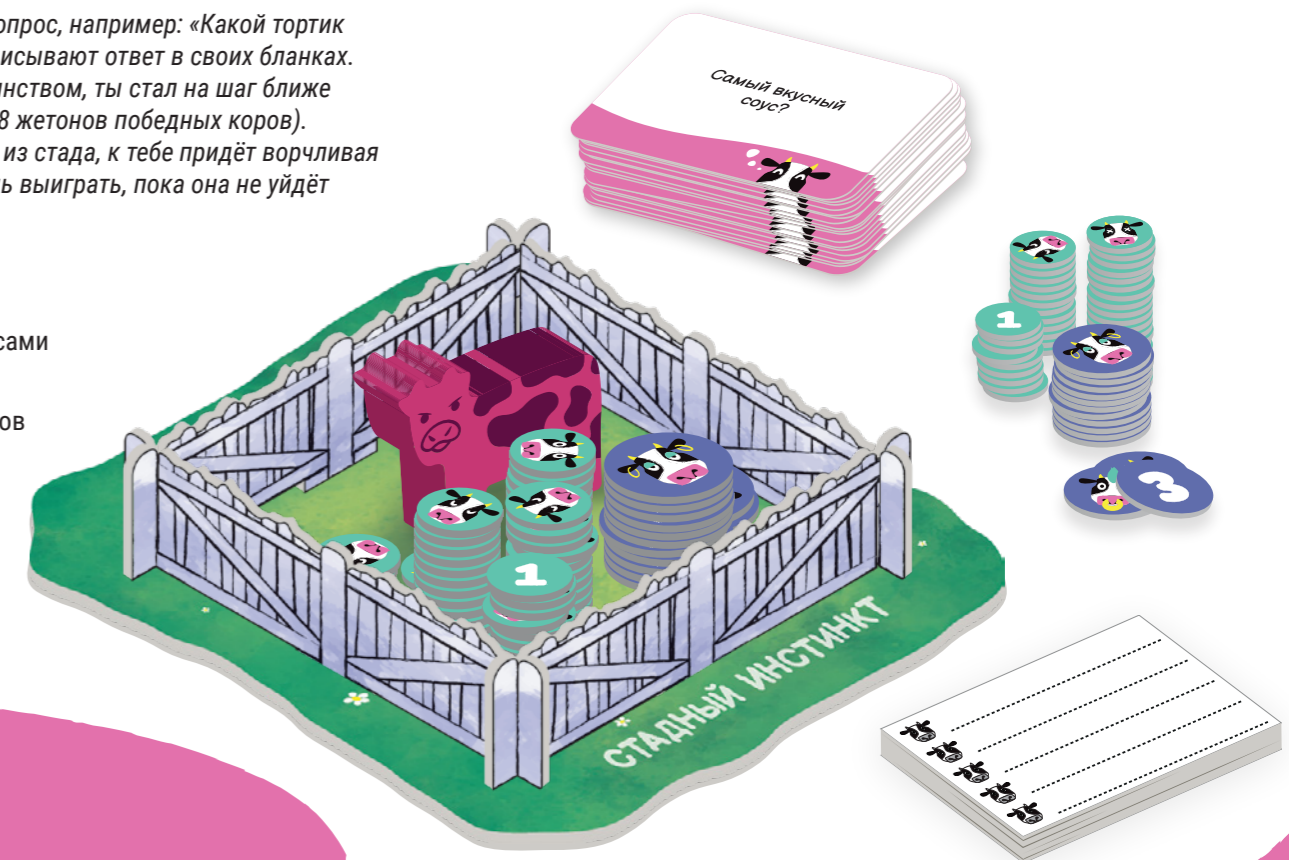
ОБ ИГРЕ

«Стадный инстинкт» — простая настольная игра, в которой есть только одно правило: не выделяйся!

Игрок-пастух зачитывает всем вопрос, например: «Какой торт самый вкусный?» Все игроки записывают ответ в своих бланках. Если твой ответ совпал с большинством, ты стал на шаг ближе к победе (а твоя цель — собрать 8 жетонов победных коров). Однако если ты один выделился из стада, к тебе придёт ворчливая розовая корова. И ты не сможешь выиграть, пока она не уйдёт от тебя к другому игроку.

Состав игры

- 112 двусторонних карт с вопросами
- 62 жетона победных коров
- 1 блокнот с бланками для ответов
- 5 деталей для сборного загона
- 1 деревянная розовая корова
- 1 правила игры



©2024 Dan Penn and Rich Coombes. Made under licence. Herd Mentality is designed, manufactured and published by Big Potato Ltd, 74 Tabernacle St, London, EC2A 4EA (UK), Big Potato Games EU GmbH, Winterhuder Weg 29, Stock, 22085, Hamburg, Deutschland (EU) and Big Potato USA Inc, 211 E 43rd Street, Suite 1402, New York, NY 10017 (USA).

Русское издание: ООО «Мир Хобби»
Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Директор издательского департамента: Александр Киселев
Главный редактор: Валентин Матюша
Выпускающий редактор: Павел Коврижкин
Дополнительная вычитка: Анастасия Егорова
Переводчик: Анна Ахатова
Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой
Дизайнер-верстальщик: Евгений Загатин
Корректор: Ольга Португалова
Лицензионный менеджер: Александр Ильин

Игру тестировали: Елизавета Бузова, Елена Ворноскова, Илья Воробьёв, Константин Пономарёв и другие
Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2024 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.
Версия правил 1.0



ЖЕТОНЫ ПОБЕДНЫХ КОРОВ

Можно выиграть только один жетон победной коровы за раунд, но если жетоны номиналом 1 в общем заgone кончились, то можно разменять три таких жетона на один номиналом 3, чтобы пополнить общий загон. Получив жетон победной коровы, положи его рядом со своим бланком ответов. Это твоё **личное стойло**.



ХОД ИГРЫ

Пастух берёт верхнюю карту из колоды и громко зачитывает вопрос.

Все игроки (включая пастуха) втайне от других записывают свой вариант на любой строчке своего бланка ответов. Учти, что обсуждать ответы и договариваться между собой нельзя! Когда все будут готовы, начиная с пастуха и далее в любой последовательности все игроки раскрывают свои ответы.

ПРИМЕЧАНИЕ: если кто-то очень долго думает над ответом, можно навязчиво мычать у него над ухом, чтобы он поторопился.

ПОДСЧЁТ КОРОВ

Когда все ответы раскрыты, подсчитай, какой из них повторялся чаще прочих. Если твой ответ входит в это большинство, то ты получаешь 1 жетон победной коровы. Поздравляем! Твоё личное стойло только что пополнилось новыми коровками! Если ответы разделились на две равные группы, то, увы, никто ничего не получает — нет большинства, нет и победных коров!

ПРИМЕЧАНИЕ: совпавшими считаются одинаковые ответы («помидоры» и «томаты»), синонимы («кавалерия» и «конница»), а также близкие по смыслу однокоренные слова («еда» и «есть») и слова, состоящие в отношениях «общее — частное» («малиновое варенье» и «варенье»). Если ответы обозначают уникальный объект (определённую песню, персонажа или фильм) по-разному, то они тоже считаются совпадениями (скажем, название песни и строчка из этой песни).

Если хочется посложнее: перед началом игры договорись считать совпавшими только одинаковые ответы и синонимы.

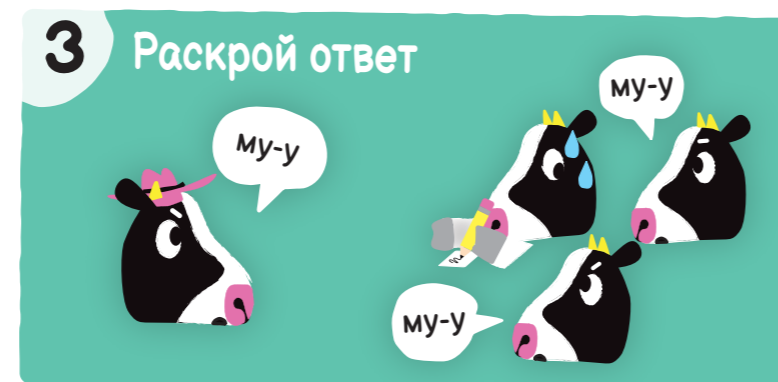
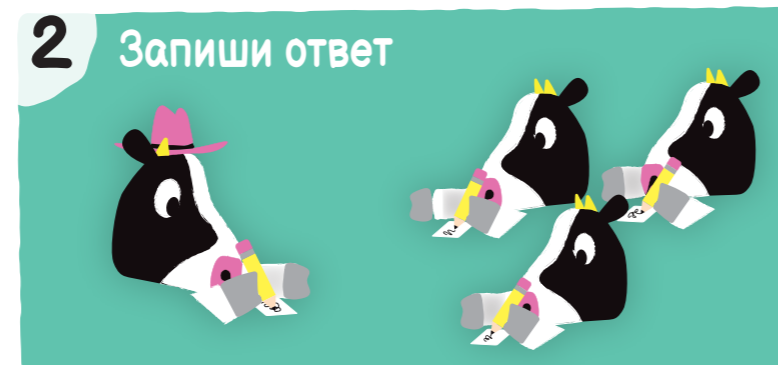
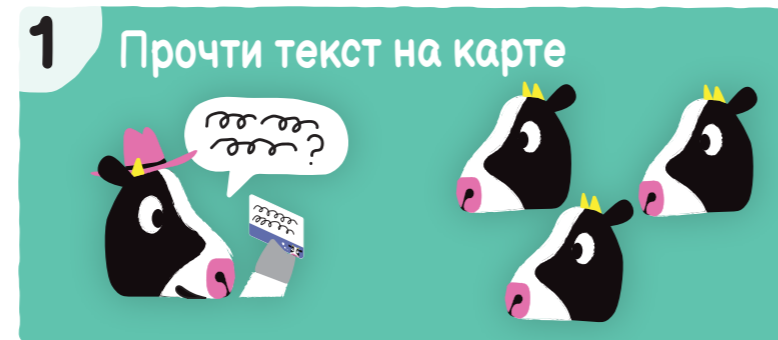
Спорные случаи решаются голосованием тех игроков, чьи ответы не вызвали сомнений. Если голоса разделились поровну, то последнее слово за обладателем розовой коровы. Если такого нет, то за владельцем игры.

РОЗОВАЯ КОРОВА

Если ты единственный игрок, чей ответ отличается от ответов всех остальных игроков: что ж, ты отбился от стада! В наказание добавь в своё личное стойло фигурку розовой коровы.

Пока розовая корова находится в твоём стойле, ты можешь продолжать получать жетоны победных коров, но не можешь выиграть игру, даже если соберёшь 8 коров. Единственный способ избавиться от розовой коровы — это передать её другому игроку, если тот отобьётся от стада в следующих раундах.

После подсчёта коров начни новый раунд.



ПРИМЕР: подавляющее большинство



- И1 🐮 Майонез
- И2 🐮 Мазик
- И3 🐮 Соевый
- И4 🐮 Майонез

Игроки 1, 2 и 4 получают по жетону победной коровы каждый. Игрок 3 — отбился от стада. Он забирает фигурку розовой коровы.

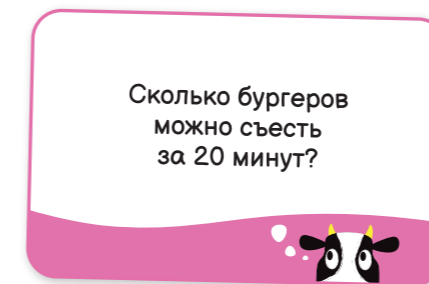
ПРИМЕР: мнения разделились



- И1 🐮 Мурка
- И2 🐮 Бурёнка
- И3 🐮 Мурка
- И4 🐮 Бурёнка

Игроки 1 и 3 ответили: «Мурка», игроки 2 и 4 ответили: «Бурёнка». Голоса разделились поровну, поэтому никто не получает жетоны победных коров и никто не берёт фигурку розовой коровы.

ПРИМЕР: без проигравших



- И1 🐮 10
- И2 🐮 5
- И3 🐮 10
- И4 🐮 15

Игроки 1 и 3 в данном случае в большинстве. Они образовали стадо и оба получают по жетону победной коровы каждый. Игроки 2 и 4 не вошли в стадо, так что они ничего не получают, но так как больше одного игрока дало уникальный ответ, то фигурку розовой коровы никто не берёт.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

Первый игрок, который соберёт в своём личном стойле 8 победных коров, побеждает. Муура-а!



$$3 + 3 + 1 + 1 = 8$$

ОСТАНЕТСЯ ТОЛЬКО ОДИН!

Если в конце раунда сразу у нескольких игроков оказывается 8 победных коров, игра не заканчивается. Целью становится 9 победных коров. Так продолжается до тех пор, пока только один из игроков не окажется единственным лидером по количеству коров в своём личном стойле. Он и становится победителем!

