

Правила игры Dudo

В игре могут принимать участие от 2 до 6 игроков, иногда и больше, но оптимальное число участников — от 3 до 5. Каждый участник получает по 5 игральным кубикам или костям. Все выпавшие «единицы» считаются джокерами и могут быть при подсчете признаны костью любого номинала. Цель игры — сохранить свои кости.

Сбрасывание

Все игроки бросают кости, не показывая результат другим участникам. Первым делает ход игрок, победивший в жеребьевке. Он называет число и номинал костей, которые, по его мнению, находятся на игровом столе — у всех игроков вместе взятых. Второй игрок может либо не согласиться со ставкой предыдущего игрока, сказав «не верю» или «проверяем», либо сделать собственную ставку.

Например, говорит «Пять шестерок». Тем самым игрок делает ставку на то, что на столе есть как минимум пять шестерок.

Если игрок не согласен

Все кости на столе открываются и производится подсчет.

- Если костей названного проверяемым игроком номинала на столе оказывается меньше того количества, которое фигурировало в ставке, игрок, делавший данную ставку считается проигравшим и выкладывает одну из своих костей на центр стола.
- Если костей названного номинала больше или равно количеству костей в ставке, проигравшим считается игрок, сказавший «не верю». Он должен отдать одну из своих костей на центр стола.
- После того, как кто-то из игроков проиграл кость, игроки вновь бросают кости и первым ходит проигравший игрок.

Например, один из игроков сделал ставку «10 двоек». Игрок, следующий за ним, сказал «не верю». Все игроки подняли колпаки и пересчитали кости с номиналом «двойка» и с номиналом «единица» (они являются джокерами) и оказалось что на столе 11 «двоек». В этом случае проигравшим считается игрок, который «не поверил».

Если игрок согласен

Если игрок согласен со ставкой предыдущего игрока, он должен сделать собственную ставку.

При этом должны быть соблюдены определённые условия:

- Количество костей в ставке можно только повышать.
- Если количество костей в ставке остаётся прежним, номинал должен быть увеличен.
Например, можно сказать «три шестерки» после ставки «три пятёрки», однако нельзя сказать «пять пятерок» после ставки «пять шестерок».
- Если количество костей в ставке увеличивается, то номинал костей может быть назван любой
- Если игрок называет номинал «единицы», то игрок вправе уменьшить количество костей в ставке в два раза (при нечетном числе округление в большую сторону).
Например, можно сказать «три единицы» после ставки «пять пятерок» или после ставки «шесть шестерок».
- Если номинал предыдущей ставки был «единицы», игрок вправе изменить номинал только удвоив количество костей в ставке. При этом если данное число костей присутствовало в ставках других игроков ранее, должен быть увеличен номинал.
Например, можно сказать «четыре шестерки» после ставки «две единицы», однако нельзя сказать «шесть двоек» после ставок «шесть пятерок» — «три единицы». Ещё пример: игрок говорит «шесть троек», следующий за ним — «три единицы». Далее игрок имеет право сказать «шесть» любого номинала выше троек.

Специальный раунд Мапуто

Если у одного из игроков осталась последняя кость, он вправе объявить специальный раунд «Мапуто»:

- «Единицы» не являются джокерами.
- Нельзя менять номинал костей в последующих ставках.

Например, после ставки «одна шестерка» в раунде Мапуто, следующий игрок может сказать лишь «две (или больше) шестерок» — или не поверить ставке предыдущего игрока.