

ОБЪЯСНЯРИЙ

ПРАВИЛА ИГРЫ

Правила предназначены для прочтения взрослыми

СОСТАВ ИГРЫ



85 двусторонних карт заданий



13 карт букв

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Перемешайте все карты заданий стороной одного цвета вверх: из них получится колода заданий. Одна сторона у карт с **голубым** уголком — это простые задания. Другая сторона с **розовым** уголком — это сложные задания. До начала партии игроки должны решить, с какими заданиями они будут играть: простыми или сложными.

Если в партии участвуют игроки, ранее не игравшие в «Объяснярий», мы советуем выбрать простые задания.

В зависимости от решения игроков, та или иная сторона карты будет считаться рубашкой карты в этой партии:

- ▶ Если игроки решили играть с простыми заданиями, то карты в колоде должны лежать стороной с **голубым** уголком (и в данном случае лицевой) вниз.
- ▶ Если игроки решили играть со сложными заданиями, то карты в колоде должны лежать стороной с **розовым** уголком (и в данном случае лицевой) вниз.

Перемешайте колоду заданий и положите в центре стола лицевой стороной вниз. Оставьте место для сброса карт.

2. Перемешайте карты букв и положите в центре стола лицевой стороной вниз.

ДЛИТЕЛЬНОСТЬ ПАРТИИ

Договоритесь, когда закончится партия. Вы можете играть, пока:

- ▶ не закончится колода заданий,
- ИЛИ
- ▶ не истечёт определённое время (например, один час),
- ИЛИ
- ▶ кто-то не наберёт определённое количество очков (например, пять).

ХОД ИГРЫ

1. ВЫБОР ВЕДУЩЕГО

Перед началом игры выберите ведущего, который начнёт игру: ведущим становится игрок, который последним писал что-либо от руки. Ведущий в «Объяснярии» меняется каждый ход — каждый ход им становится следующий участник по часовой стрелке.

2. ВЫБОР ЗАДАНИЯ

Ведущий втайне от других игроков берёт на руку 2 верхние карты из колоды заданий. Потом он смотрит на рубашку верхней карты из колоды заданий и называет вслух число, указанное в правом нижнем углу этой карты (от 1 до 10).

Теперь ведущему нужно про себя выбрать одно из двух заданий, которые указаны на двух взятых картах в строчке с названным числом. Это задание ведущий должен будет объяснить остальным игрокам. Карту с выбранным словом он кладёт рядом с собой лицевой стороной вниз, а вторую карту — рядом с колодой (тоже лицевой стороной вниз).

ПРИМЕР

Аня последней из игроков писала список покупок, поэтому она первой становится ведущей. Игроки посоветовались и решили, что будут играть с простыми заданиями. Она берёт 2 карты с верха колоды заданий. На рубашке следующей карты колоды значится число «5», и Аня может выбрать пятое задание с любой из двух карт. Она решает, что в этот раз заданием станет слово «сова».



3. ОПРЕДЕЛЕНИЕ БУКВЫ

Ведущий переворачивает верхнюю карту из колоды букв и произносит вслух букву на лицевой стороне этой карты. Это буква, на которую должны начинаться все слова в объяснении в этот ход. Обратите внимание, что на каждой карте буквы есть несколько слов, которые помогут ведущему направить мысли игроков в ту или иную сторону.



4. ОБЪЯСНЕНИЕ

Ведущий должен устно объяснить игрокам загаданное слово (или словосочетание), следуя определённым правилам:

МОЖНО

- + располагать слова в объяснении в любом порядке, даже если они не выстраиваются в связное предложение;
- + использовать любые части речи (существительные, глаголы, наречия, местоимения и т. д.) и имена собственные (фамилии людей, географические названия, бренды и т. д.);
- + пользоваться тем, что русский язык богат на приставки — если нужные для объяснения слова не начинаются на нужную букву, попробуйте слова с тем же корнем и приставкой. Например, загадано слово «спринтер» и открыта буква «П». Ведущий не может произнести «бегаёт», зато может сказать «побежал»;
- + дополнять объяснение по ходу отгадывания. Не всегда удастся одним предложением объяснить нужное слово — это не беда: просто продолжайте объяснение, когда возникнет пауза в отгадывании.

НЕЛЬЗЯ

- использовать слова, которые не начинаются на букву этого хода;
- использовать иностранный язык или придумывать несуществующие слова;
- указывать на предметы или людей в качестве элемента объяснения;
- объяснять слово пантомимой или другим невербальным способом (например, рисованием);
- использовать слова, однокоренные с загаданным или производные от загаданного. Например, для объяснения слова «братство» нельзя произносить слово «побратим», но можно произносить слова «товарищ» или «родственный» (если они начинаются с буквы этого хода).

В игре «Объяснярий» нет ограничения по времени объяснения, но, если игрокам кажется, что объяснение затянулось, они могут решить прервать его, если все согласны. Мы рекомендуем не тратить лишнее время, если объяснение и отгадывание зашли в тупик, ведь это игра, в которой всем должно быть весело.

5. ОТГАДЫВАНИЕ

Все игроки, кроме ведущего, вслух называют свои догадки, какое слово объясняет ведущий. С помощью слов на букву этого хода ведущий может намекать игрокам, что они движутся в верном (или неверном) направлении.

Например, если буквой хода стала «П» — «похоже!» или «позабудьте!», при разрешённой «К» — «конечно!» или «контрпродуктивно!» в качестве «да» и «нет» соответственно.

Важно: буквой этого хода ограничено только объяснение ведущего. У игроков нет никаких ограничений — они могут размышлять вслух, используя любые слова, если захотят.

Если версия игрока совпадает с загаданным словом, то и этот игрок, и ведущий считаются победителями этого хода и каждый из них получает по 1 карте из тех, что были раскрыты в начале хода. Каждая карта приносит 1 победное очко в конце партии.

Если никто из игроков не смог отгадать слово или если ведущий нарушил любое из правил объяснения, то никто не получает победных очков и обе карты, взятые ведущим в начале хода, отправляются в сброс.

6. ЗАВЕРШЕНИЕ ХОДА

Игрок слева от ведущего становится новым ведущим. Он замешивает открытую карту буквы обратно в колоду и начинает новый ход.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается, когда выполняется условие, о котором вы договорились перед началом партии. Игрок с наибольшим количеством победных очков становится победителем. Если таких игроков несколько, то выигрывают все!

ОСОБЫЙ СЛУЧАЙ: КАРТА «МНОГО БУКВ!»

Если ведущий вытаскивает из колоды букв карту «Много букв!», то в этот ход правила объяснения меняются: ведущий берёт на руку остальные 12 карт из колоды букв. Он может объяснять задание словами, начинающимися на каждую из этих 12 букв, но не более одного слова на букву! Когда ведущий произносит слово, он выкладывает букву, с которой оно начинается, с руки перед собой. Таким образом, объяснение ведущего не может быть длиннее 12 слов.

В конце хода соберите карты букв обратно в колоду и перемешайте её.

ЧАСТЫЕ ВОПРОСЫ

Если двое (или больше) игроков одновременно произнесли правильный ответ на задание, кто из них получает карту задания в качестве победного очка?

Карту получает только один игрок, кто именно в данном случае — решает ведущий.

Если отгадывающий задание называет загаданное слово в другом падеже или числе, считается ли это верным ответом?

Да. Например, если загадано слово «конкистадор», а один из игроков произносит «конкистадоры», то это считается правильным ответом.

В чем разница между простым и сложным режимом?

В отличие от простого режима, на «сложной» стороне карт среди заданий встречаются имена собственные, абстрактные понятия и устойчивые выражения.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Авторы игры: Александр Прохоров и Николай Пегасов

Развитие игры: Павел Ильин

Художественное оформление,

дизайн и вёрстка: Ксения Таргуляна

Игру тестировали: Елена Ворноскова, Александр Ильин, Илья Дроздов, Петр Тюленев, Екатерина Рейес

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Директор издательского

департамента: Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Анастасия Егорова

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Корректор: Ольга Португалова

Креативный директор: Николай Пегасов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2022 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0

