

# Мөджо

правила  
игры

Антони Гийен  
Кристина Алькуф

Слово **Моджо** означает  
невероятную удачу в любых  
начинаниях.



## Состав игры

79 разноцветных карт:

- 8 голубых карт (по 4 карты номиналом 0 и 1)
- 15 зелёных карт (по 5 карт номиналом 2, 3 и 4)
- 18 жёлтых карт (по 6 карт номиналом 5, 6 и 7)
- 21 оранжевая карта (по 7 карт номиналом 8, 9 и 10)
- 16 красных карт (по 8 карт номиналом 11 и 12)
- Карта моджо (со сторонами 0/10)

## Подготовка к игре

- 1 Положите карту моджо в центр стола стороной со значением 0 вверх.
- 2 Перемешайте карты и раздайте каждому игроку по 8 карт.
- 3 Оставшиеся карты положите стопкой лицевой стороной вниз рядом с картой моджо – это основная стопка карт. Откройте верхнюю карту и положите её на стол лицом вверх. Эта карта начнёт стопку сброса.
- 4 Самый молодой игрок начинает первый раунд.

## Цель и описание игры

Игра длится несколько раундов, в течение которых игроки играют карты из руки и стараются получить как можно меньше очков. Для победы вы должны набрать **наименьшее** количество очков к концу игры. Очки начисляются каждый раунд за карты, оставшиеся в вашей руке. Чтобы уменьшить их количество, постарайтесь оставить на руке наиболее выгодные карты.

Пробуйте разные тактики, но будьте осторожны! Рискнув взять карту моджо, вы получите или невероятную удачу, или горькое сожаление вместе с дополнительными очками!

Да прибудет  
с вами моджо!

### ПОЛЕЗНО ПОМНИТЬ

Чем выше номинал карты, тем больше таких карт в игре.

## Ход игры

Игра продолжается несколько раундов, пока один из игроков не наберёт 50 или более очков.

Игроки ходят по очереди, передавая ход в направлении, указанном стрелками на карте моджо.

**В свой ход вы должны сыграть любую карту из руки, а затем поместить её лицом вверх в стопку сброса.**

**Если номинал сыгранной карты:**

- **ниже, чем у верхней карты** в стопке сброса, ваш ход завершается;
- **выше, чем у верхней карты** в стопке сброса, возьмите в руку карту из основной стопки, на этом ваш ход завершается;
- **равен номиналу верхней карты** в стопке сброса, сыграйте ещё одну карту из руки (если возможно). Если номинал сыгранной карты снова совпадает с номиналом верхней карты в стопке сброса, сыграйте ещё одну карту (если возможно). Таким образом вы можете избавиться от нескольких карт за один ход. Если номинал сыгранной карты отличается от номинала верхней карты в стопке сброса, играйте её по обычным правилам. Вы не можете сыграть несколько карт подряд, если их номинал отличается от верхней карты стопки сброса.



**Пример.** В свой ход Витя играет несколько «8» подряд, а затем играет «7».

У Вити в руке есть ещё «7», но он уже не может сыграть эту карту. На этом его ход завершается.



В любой момент игры, если вам нужно взять карту, а основная стопка карт опустела, оставьте верхнюю карту стопки сброса на столе лицом вверх. Остальные карты перемешайте и сформируйте новую стопку карт, положив их на стол лицом вниз.

## Время Можно!

Время моджо – это важный момент раунда. Как только у игрока в конце его хода остаётся в руке 3 карты или меньше, начинается обратный отсчёт до конца раунда. Игрок должен положить эти карты перед собой лицом вниз (они не будут сыграны, но будут учитываться при подсчёте очков в конце раунда). Когда до игрока вновь дойдёт ход, он должен открыть одну из выложенных карт на свой выбор и передать ход дальше. И так пока не будут открыты все 3 карты.

Остальные игроки продолжают раунд как обычно, пока для них также не наступит **время моджо**. Каждый игрок, у которого в конце хода остаётся 3 или менее карты, должен выложить их перед собой лицом вниз и открывать по одной карте в свой ход.

**Важно.** При игре вдвоём **время моджо** наступает, когда у игрока в руке остаётся 2 карты, а не 3.



## Конец раунга

Раунд завершается, когда один из игроков открывает последнюю лежащую перед ним карту или один из игроков сыграл все карты из руки. Этот игрок забирает карту моджо и кладёт перед собой. Начинается подсчёт очков.

Подготовьте карандаш и бумагу, чтобы записать очки игроков. Очки считаются на картах, лежащих лицом вверх перед игроком, и на картах, оставшихся в руке. Если у вас несколько карт одного цвета, учитывайте очки только с карты с самым высоким номиналом. Если у вас несколько карт одного цвета с одинаковым номиналом, учитывайте только одну из них. Сложите все значения.

### Если перед вами лежит карта моджо:

- вы не получаете очки, если у вас меньше или столько же очков, как у игроков с наименьшим значением. Верните карту моджо в центр стола стороной со значением **0** вверх;
- прибавьте к своему результату ещё 10 очков, если у вас больше очков, чем хотя бы у одного другого игрока. Верните карту моджо в центр стола стороной со значением **+10** вверх.

Запишите результат каждого игрока. Рекомендуется сразу записывать сумму очков за текущий и предыдущие раунды, чтобы следить за наступлением окончания игры.



**Марина**



Марина получает  
 $9 + 1 = 10$  очков.

**Лена**



Лена получает  
 $0 + 4 = 4$  очка.

**Витя**



Витя получает  $10 + 11 + 3 = 24$  очка. Так как перед Витей лежит карта моджо и он получил больше всего очков, он добавляет ещё 10 очков к своему результату (34 очка).

## Новый раунд

Если ни один из игроков не получил 50 или более очков, начните новый раунд. Повторите все действия, как при подготовке к игре.

Игрок, в предыдущем раунде получивший карту моджо, начинает раунд. Направление, в котором ходят игроки, определяется стрелками на карте моджо.

## Конец игры

Игра заканчивается, когда один из игроков набирает 50 или более очков.

Игрок, получивший наименьшее количество очков, выигрывает. В случае ничьей все игроки с одинаковым результатом объявляются победителями.

### Вариант с двумя колодами сброса

Во время подготовки к игре откройте ещё одну карту из основной стопки и положите рядом – это будет вторая стопка сброса.

В свой ход выбирайте любую из двух стопок сброса, чтобы сыграть свои карты. Если вы должны сыграть одну или более дополнительных карт, то вы можете положить их только на выбранную ранее стопку сброса. Когда вы должны взять карту в руку, вы можете выбрать между основной стопкой карт и той стопкой сброса, на которую вы в этот ход не выложили карту. Если стопка сброса пуста, откройте верхнюю карту основной стопки – это будет первая карта новой стопки сброса.

