

ПЛОТИНА

МОСТЫ КОЛОРАДО

Это дополнение рассчитано на 2–4 игроков. Его можно использовать как с дополнением «Проект „Легватер“», так и без него.

Чёрный каньон Ганнисона, 16 мая 1927 года.

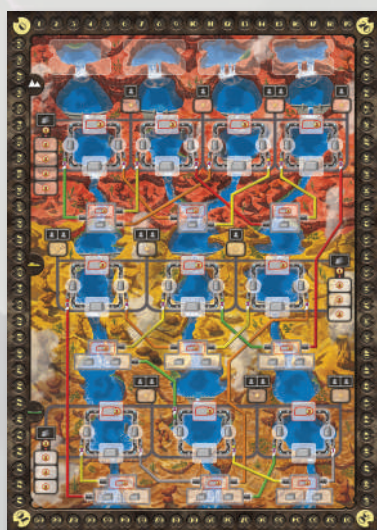
Мargarита Грант не могла и пожелать лучшего дня для этой вертолётной прогулки. Цена практичность современного транспорта, она всё же не любила летать, особенно на опытных прототипах. Она предпочитала твёрдо стоять обеими ногами на земле и садилась в воздушный аппарат только при крайней необходимости, например сегодня. Предстоящее ей дело было слишком серьёзным, чтобы поручать его даже надёжному управляющему, который, к слову, был не прочь заменить её в поездке.

Мargarита годами занималась этим проектом, и наконец-то его одобрение было не за горами. В этом её уверил министр торговли Герберт Гувер, с которым она обедала на прошлой неделе.

Увидев реку Колорадо, Margarита жестом приказала пилоту пролететь над руслом. Сверху открывалось ни с чем не сравнимое зрелище. Цвета и мощь реки, бегущей меж древних скал, завораживали, и перед Margarитой сам собой возник образ бетонного исполина. Там, где пока лишь гулял ветер, воображение Margarиты рисовало ей плотину, подобной которой не было во всех Соединённых Штатах. Эта же плотина одновременно служила мостом между двумя берегами реки, давая начало прочерчивающимся линиям автомобильных дорог.

Видение длилось всего миг, но теперь Margarита чётко понимала, какое будущее ждёт Чёрный каньон.

КОМПОНЕНТЫ



Новое игровое поле



3 новых жетона частных контрактов



10 жетонов мостов



24 жетона рабочих посёлков
8 жетонов А, 8 жетонов В, 8 жетонов С.



1 новый жетон бонуса



1 новое частное здание — вертодром



1 новый жетон цели



3 новых жетона сторонних заказов



Издатель игры на русском языке и эксклюзивный дистрибьютор на территории России — Crowd Games, ИП Масловский Е. Г. 127576, г. Москва, ул. Илимская, д.3Б, стр. 1. Не подлежит обязательной сертификации. Для лиц от 14 лет. Дата изготовления: 12.2023. Условия хранения: хранить в сухом помещении. Срок службы не установлен. Изображённые компоненты могут отличаться от действительных. Сделано в Китае.



Внимание! Мелкие детали! Не предназначено для детей младше 3 лет!



Артикул 16245



4 627119 443113

ВСТУПЛЕНИЕ

«Мосты Колорадо» — это дополнение к игре «Плотина». Для его использования необходим экземпляр базовой игры. Вы также можете объединить его с дополнением «Проект „Легватер“».

В этом дополнении используется альтернативное игровое поле с окрестностями реки Колорадо, которое привносит в игру новую механику — мосты.

На поле Колорадо есть два новшества: стройплощадки для мостов и рабочие посёлки.

Изображённые на поле реки текут через глубокие каньоны — естественные преграды между разграниченными регионами. Мосты, построенные поверх плотин, упро-

щают соединение рабочих посёлков из разных регионов друг с другом, однако на плотины с мостами уже нельзя будет добавлять насыпи. Тщательно планируйте, когда строить мосты!

Рабочие посёлки — это новые области действий (*4 в горах, 3 в холмах, 3 на равнинах*), которые можно активировать, поместив в них указанное количество инженеров. На активацию рабочего посёлка нужно тратить кредиты, сумма которых зависит от наличия и отсутствия мостов по пути от определённой стройплощадки (*стройплощадки расположены на левом краю гор и равнин и на правом краю холмов*) до активируемого рабочего посёлка.

При игре с этим дополнением следуйте всем базовым правилам «Плотины», а также новым правилам и изменениям, описанным ниже.

ОБЩАЯ ПОДГОТОВКА

Используйте все базовые правила подготовки к игре, учитывая следующее:

- 1 Возьмите **поле Колорадо** вместо базового игрового поля.
- 2 Замешайте **3 новых частных контракта** в соответствующие стопки.
- 3 Добавьте **новый жетон бонуса** к жетонам из базовой игры и «Проекта „Легватер“» (*если играете с ним*), затем случайным образом возьмите 5 жетонов для текущей партии. Уберите оставшиеся жетоны в коробку.
- 4 Добавьте **новый жетон цели** к базовым, затем случайным образом возьмите один из них для текущей партии. Уберите оставшиеся жетоны в коробку.

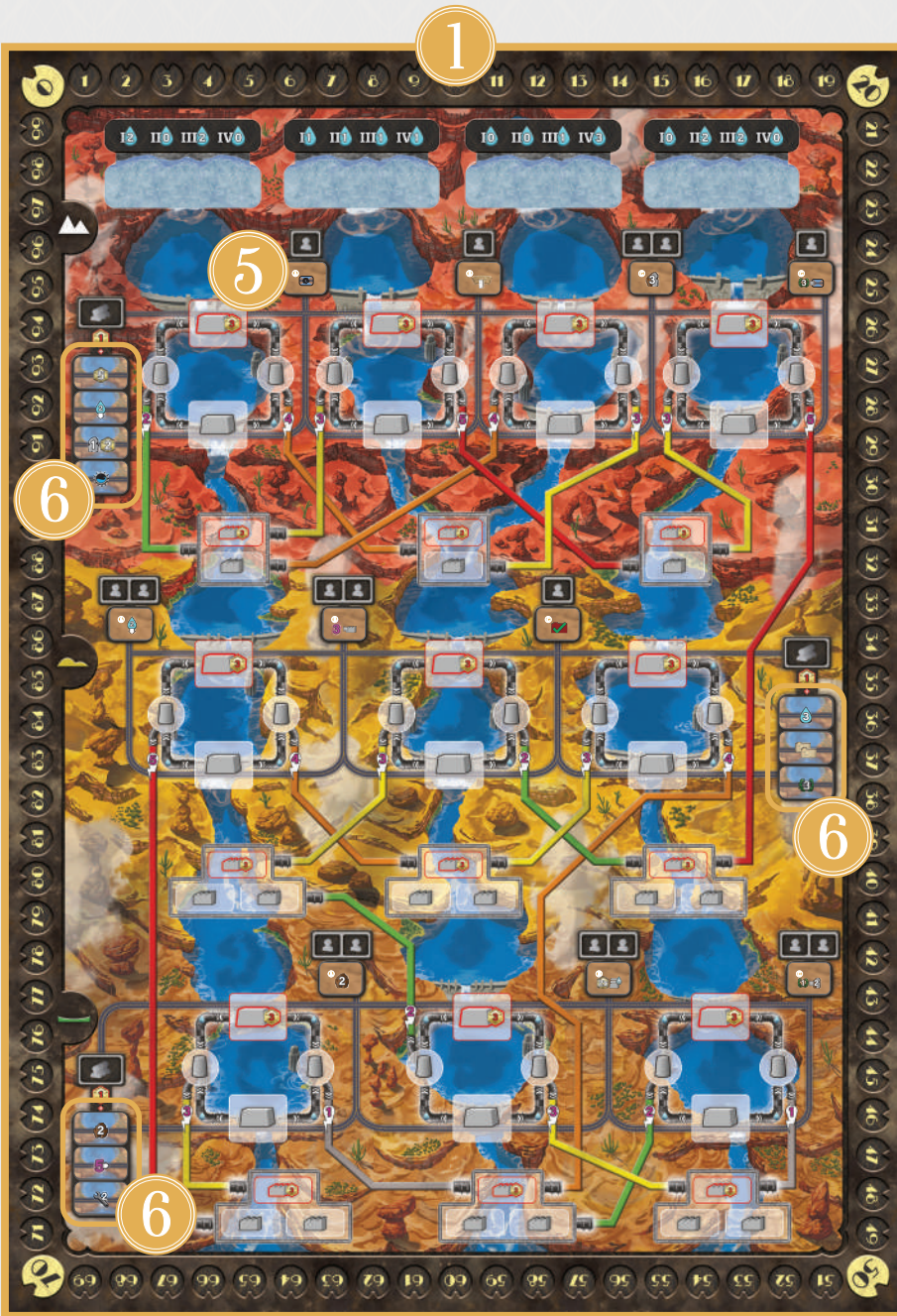
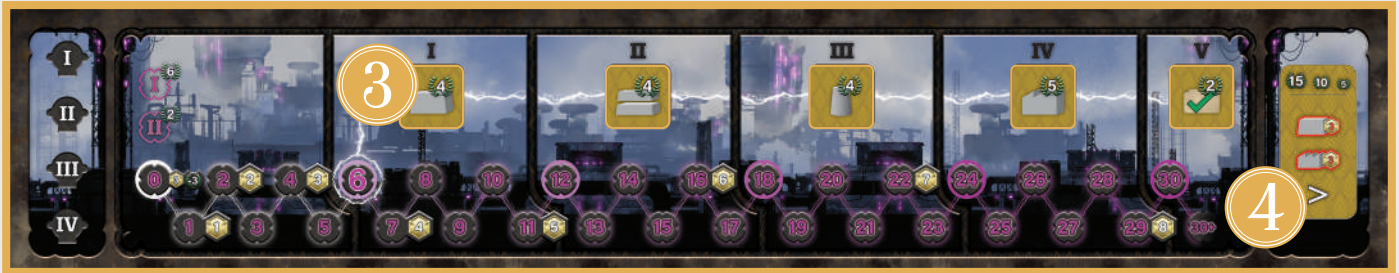
Вдобавок к базовой подготовке сделайте следующее:

- 5 Разделите **жетоны рабочих посёлков** по типу (*A, B и C*) и случайным образом поместите их лицевой стороной вверх на предназначенные для них клетки на игровом поле. Уберите оставшиеся жетоны в коробку.
- 6 Случайным образом поместите **10 жетонов мостов** на предназначенные для них клетки стройплощадок на игровом поле (*4 моста в горах, 3 в холмах, 3 на равнинах*).

Если вы играете с дополнением «Проект „Легватер“»:

- 7 Добавьте **новый жетон частного здания** к жетонам из «Проекта „Легватер“», затем случайным образом возьмите 5 жетонов для текущей партии. Уберите оставшиеся жетоны в коробку.
- 8 Добавьте **новые жетоны сторонних заказов** к жетонам из «Проекта „Легватер“». Разделите жетоны сторонних заказов по рубашкам, перемешайте каждую стопку по отдельности и уберите из стопок по 1 случайному жетону в коробку. (*Так в каждой партии у вас будет разный набор сторонних заказов.*)





НОВЫЕ ПРАВИЛА

Правила базовой игры не меняются, за исключением описанного ниже.

ФАЗА ДЕЙСТВИЙ

Новое действие — строительство моста

На игровом поле есть 3 новые области действий (по 1 в каждой горизонтальной зоне), где могут находиться инженеры **нескольких игроков**. Здесь вы можете выполнить новое действие — строительство моста. Чтобы сделать это, пройдите следующие этапы:

- 1 **Поместите 1 инженера** в область действия стройплощадки, находящейся в той зоне, в которой вы хотите построить мост (вы можете поместить инженера в эту область, даже если в ней уже есть ваши или чужие инженеры).
- 2 Заплатите сумму кредитов, равную постоянной стоимости (1 кредит) и возможной дополнительной стоимости (2 кредита за каждый мост, уже построенный на этой стройплощадке).
- 3 **Выберите любой жетон моста** со стройплощадки со своим только что размещённым инженером и положите этот жетон поверх одной из ваших плотин в той же зоне (плотина может состоять только из основания или из основания с каким-либо числом насыпей). Нельзя построить мост:
 - на нейтральной плотине или плотине другого игрока;
 - на плотине, где уже есть жетон моста;
 - на водоёме, где уже есть жетон моста (на каждом водоёме может быть только один мост).
- 4 **Немедленно получите бонус** выбранного жетона моста (см. описание всех бонусов на с. 5).

МВ

Вы не можете построить насыпь поверх плотины с жетоном моста.

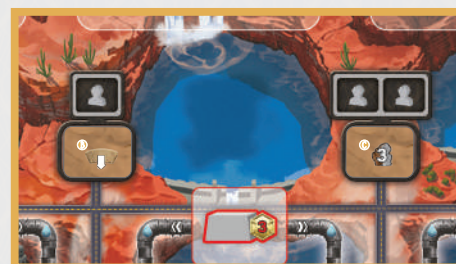


Тимофей (зелёный цвет) решает построить мост поверх основания, которое он уже построил в горах. Он помещает 1 инженера в область действия стройплощадки и тратит 3 кредита: постоянная стоимость в 1 кредит + 2 кредита за мост, который ранее построил Сергей (красный цвет). Тимофей кладёт жетон моста на своё основание и получает 3 ПО. Теперь он не сможет построить насыпи поверх этого основания.

Новое действие — активация рабочего посёлка

На игровом поле изображены 10 областей действий рабочих посёлков (4 в горах, 3 в холмах и 3 на равнинах). Здесь вы можете выполнить новое действие — активацию рабочего посёлка. Чтобы сделать это, пройдите следующие этапы:

- 1 **Поместите указанное количество инженеров (1 или 2)** в доступную область действия рабочего посёлка, который вы хотите активировать.
- 2 **Заплатите кредиты** за каждый водоём, который нужно пересечь, чтобы добраться до этой области действия от стройплощадки, расположенной в той же зоне (все области действий соединяются дорогами слева направо в горах и на равнинах, а также справа налево в холмах). Сумма кредитов, которую вы должны потратить, считается следующим образом:



- Заплатите 3 кредита в общий запас за каждый пересекаемый водоём без жетона моста.
- Заплатите 0 кредитов за каждый пересекаемый водоём с вашей плотиной с жетоном моста.
- Заплатите кредиты другим игрокам за каждый пересекаемый водоём с их плотинами с жетонами мостов: заплатите 1 кредит за мост на первом (начиная от стройплощадки) водоёме, 2 кредита за мост на втором водоёме, 3 кредита за мост на третьем водоёме и 4 кредита за мост на четвёртом водоёме. Помимо кредитов, эти соперники получают по 1 ПО.

3 Немедленно получите бонус рабочего посёлка, который вы активировали (см. описание всех бонусов на с. 6).



Тимофей (зелёный цвет) решает выполнить действие активации рабочего посёлка в горах. Он выбирает третью от стройплощадки область действия и помещает в неё 2 требуемых инженеров. Тимофей тратит 0 кредитов за первый водоём (там находится его плотина с жетоном моста), отдаёт 2 кредита Сергею (красный цвет) за второй водоём (там находится красная плотина с жетоном моста) и платит 3 кредита в общий запас за третий водоём (там нет жетона моста). Тимофей получает бонус рабочего посёлка, а Сергей — 1 ПО.

Ниже описаны эффекты **жетонов мостов**.

	Поверните колесо строительства на 2 сектора		Переместите маркер энергии на 5 делений по шкале энергии
	Получите 5 кредитов		Поместите до 3 капель воды на 1 или несколько жетонов истоков рек по вашему выбору
	Поместите до 2 капель воды на 1 или несколько жетонов истоков рек по вашему выбору. Эти капли немедленно перемещаются		Возьмите 2 доступных жетона частных контрактов по вашему выбору
	Получите 2 экскаватора		Получите 3 ПО
	Получите 1 бетономеситель и 2 кредита		Выполните действие выработки

Ниже описаны эффекты **жетонов рабочих посёлков**.

Жетоны А	Жетоны В	Жетоны С
 <p>Поверните колесо строительства на 2 сектора</p>	 <p>Получите 2 техники по вашему выбору</p>	 <p>Получите 1 ПО за каждые 2 кредита в вашем личном запасе</p>
 <p>Получите 2 экскаватора</p>	 <p>Выполните действие строительства, не используя инженеров</p>	 <p>Получите 3 техники по вашему выбору</p>
 <p>Получите 5 кредитов</p>	 <p>Вы можете поместить 1 каплю воды перед каждой вашей плотиной, которая способна её сдержать</p>	 <p>Выполните действие выработки с бонусом +3</p>
 <p>Переместите маркер энергии на 5 делений по шкале энергии</p>	 <p>Переместите маркер энергии на X делений по шкале энергии, где X – суммарная мощность всех ваших построенных трубопроводов. (Пример: Тимофей построил 3 трубопровода с мощностями 2, 4 и 5. Он продвигает свой маркер на 11 делений)</p>	 <p>Постройте трубопровод мощностью 4 (или меньше). Вам не нужно использовать инженеров и помещать технику и жетон технологии на колесо строительства</p>
 <p>Верните 1 технику из каждого сектора вашего колеса строительства (поместите её обратно в личный запас)</p>	 <p>Получите 2X кредитов, где X – количество капель воды, сдерживаемых вашими плотинами. (Пример: плотины Сергея сдерживают 3 капли воды. Он получает 6 кредитов)</p>	 <p>Получите 1 ПО за каждые 2 техники в вашем личном запасе (техника на колесе строительства не учитывается)</p>
 <p>Примените эффект 1 жетона моста, лежащего на одной из ваших плотин</p>	 <p>Получите 1 ПО за каждый ваш выполненный контракт</p>	 <p>Получите 3 ПО за каждый жетон моста на ваших плотинах</p>
 <p>Выполните 1 зелёный частный контракт из вашего личного запаса. Вам не нужно вырабатывать энергию, чтобы получить его бонус</p>	 <p>Выполните 1 жёлтый частный контракт из вашего личного запаса. Вам не нужно вырабатывать энергию, чтобы получить его бонус</p>	 <p>Выполните 1 красный частный контракт из вашего личного запаса. Вам не нужно вырабатывать энергию, чтобы получить его бонус</p>
 <p>Поместите до 2 капли воды на 1 или несколько жетонов истоков рек по вашему выбору. Эти капли немедленно перемещаются</p>	 <p>Переместите маркер энергии на 3 деления по шкале энергии за каждую вашу построенную электростанцию. Вы можете использовать эту энергию для выполнения контракта. (Пример: Тимофей построил 2 электростанции. Он перемещает свой маркер на 6 делений по шкале энергии. У него есть частный контракт в личном запасе, требующий 5 единиц энергии для выполнения. Тимофей выполняет его)</p>	 <p>Получите 2 ПО за каждую секцию на шкале энергии, которой достиг ваш маркер энергии. (Пример: маркер Сергея занимает деление «14» на шкале энергии. Он достиг второй секции и получает 4 ПО)</p>

НОВЫЕ ЖЕТОНЫ

Новые частные контракты

Три новых частных контракта (по 1 каждого типа):



Бесплатно постройте мост.



Примените эффекты 2 разных жетонов мостов, лежащих на ваших плотинах.



Бесплатно получите бонус рабочего посёлка типа С по вашему выбору. Вам не нужно использовать инженеров и тратить кредиты за пересечение водоёмов.

Новые сторонние заказы

Три новых сторонних заказа (по 1 каждого типа):



Постройте основание с мостом поверх него. Вам не нужно использовать инженеров и помещать жетон технологии и технику на колесо строительства.

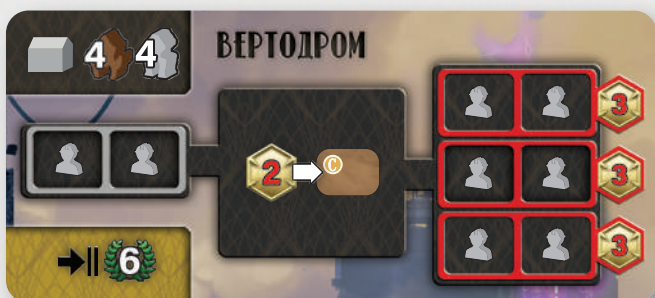


Получите 6 кредитов и бонус рабочего посёлка типа В по вашему выбору. Вам не нужно использовать инженеров и тратить кредиты за пересечение водоёмов.



Получите 7 ПО и постройте насыпь. Вы можете построить эту насыпь на плотине с жетоном моста (поместите мост поверх насыпи). Вам не нужно использовать инженеров и помещать жетон технологии и технику на колесо строительства.

Новое частное здание



Потратьте 2 кредита, чтобы получить бонус рабочего посёлка типа С по вашему выбору. Вам не нужно использовать инженеров и тратить кредиты за пересечение водоёмов.

Новый жетон цели



Все основания и насыпи, образующие ваши плотины с мостами.

Новый жетон бонуса



Получите 5 ПО за каждый мост на ваших плотинах.



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ



Cranio Creations S.r.l.
Via Ettore Romagnoli, 1
20146 - Milano - Italy
www.craniocreations.it/en

Разработчики: Томмазо Баттиста и Симоне Лучани.
Художник: Алекс Гальберо.
Вступительный текст: Стефания Никколини.
Графический дизайн и вёрстка правил: Арианна Сантини.
Редактор: Джулиано Аккуати.



Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ — компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт www.crowdgames.ru. Если у вас есть вопросы по правилам игры, комплектности или качеству её компонентов, напишите нам на электронную почту cg@crowdgames.ru.