



ГАЛАКТИЧЕСКИЙ КРУИЗ

ОФИЦИАЛЬНАЯ ИНСТРУКЦИЯ
ДЛЯ НОВЫХ СОТРУДНИКОВ
версия 2.2.3



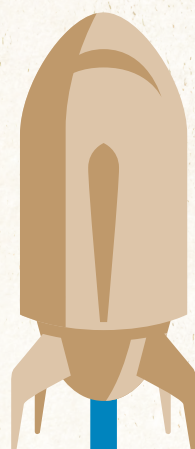
ДОКУМЕНТАЦИЯ КОМПАНИИ



О документации компании	2
Варианты игры	3
Напоминания и советы от Зои	4
Памятка к базовой игре	5
Памятка к дополнению «Прогресс»	6
Памятка к дополнению «Комфорт»	6
Бонусы отсеков из дополнения «Комфорт»	7
Для будущих записей	8
Рекламный каталог отсеков кораблей	10—13
Совет директоров	14
Игру тестировали	15
Благодарности. Создатели игры	16



Отсканируйте
QR-код слева,
чтобы посмотреть
обучающее
видео для новых
сотрудников.



О ДОКУМЕНТАЦИИ КОМПАНИИ

Документация компании (эта брошюра) — это сборник сведений о «Галактическом круизе». Благодаря документации вы сможете расшифровать некоторые обозначения на рабочих местах и узнать о том, как действовать в нетипичных рабочих обстоятельствах. Здесь вы также найдёте информацию об инвесторах и руководителях компании, в том числе о нашем глубокоуважаемом совете директоров.

Несколько страниц занимает внушительный рекламный каталог отсеков кораблей — используйте его, чтобы продвигать наши услуги. Кроме того, некоторые сведения в этой брошюре позволят вам «заглянуть за занавес» и узнать больше о приоритетах и задачах «Галактического круиза».

Документация компании (как и обучающее руководство) раскрывает сотрудникам тонкости работы в компании и повышает их продуктивность. Обратите внимание, что это «живой» документ — находя новые решения, мы отмечаем их в этой брошюре и постепенно дополняем её. О любых изменениях мы сообщим в электронном виде и, как только появится возможность, передадим обновлённый регламент вам лично в руки.

ВАРИАНТЫ ИГРЫ



ПАРТИЯ ВТРОЁМ С НЕИГРОВЫМ РАБОЧИМ



В партию троём вы можете добавить неигрового рабочего. Он будет чаще вытеснять других рабочих, создавая взаимодействие, как в партии для 4 игроков.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Возьмите 1 рабочего и 1 специалиста того цвета, который не использует ни один участник. Поместите неигрового рабочего в отдел Центра, следующий по часовой стрелке за нейтральной разработкой, а специалиста — рядом с полем.

ВЫТЕСНИТЬ НЕИГРОВОГО РАБОЧЕГО

См. «Вытеснить неигрового рабочего» в обучающем руководстве в разделе «Правила партии для 2 игроков», чтобы узнать подробные правила использования таких рабочих  34.

ДОБАВИТЬ НЕИГРОВОГО СПЕЦИАЛИСТА

Неигровой рабочий станет специалистом после 1-го ежегодного собрания  35.

СУРОВЫЙ СОВЕТ ДИРЕКТОРОВ



При выборе этого варианта игры совет директоров крупно оштрафует вас, если вовремя не запустите построенные корабли в круиз.

Вдумчиво планируйте действия, но будьте внимательны — игроки могут попытаться скорее завершить игру, чтобы не позволить вам осуществить всё задуманное.

В конце партии вы не получаете очков за незапущенные корабли. Потеряйте 5 победных очков за такие корабли как обычно.

НАЧНИТЕ С ТЕХНОЛОГИЕЙ



Обычно я советую внедрить свою первую разработку именно в Центр, однако, набравшись опыта, вы наверняка захотите поэкспериментировать.

При подготовке к игре вы можете внедрить свою 1-ю разработку в технологию, а не в Центр.

Но помните: если в Центре нет ваших разработок, вы не сможете выполнить действие, когда собираете совещание. Именно поэтому внедрять 1-ю разработку в Центр — по-прежнему лучшая практика в компании.

КОРОТКАЯ ПАРТИЯ



Этот вариант подойдёт игрокам, ограниченным по времени или тем, кого утомляют долгие партии.

При подготовке к игре поместите нейтральный маркер в ячейку каждого жетона развития.

ДРУГИЕ ВАРИАНТЫ



Если вы обнаружите новые изобретательные способы разнообразить игру, обязательно поделитесь с нами — мы с удовольствием их протестируем!

Отсканируйте этот QR-код, чтобы предложить другим управляющим свои варианты игры, правила и идеи для дополнений (только на английском языке).





Занимать такую ответственную должность — непростая задача, поэтому я подготовила для вас несколько напоминаний и советов. Они пригодятся вам, пока вы знакомитесь с «Галактическим круизом».

НАПОМИНАНИЯ

КОГДА ЗАПУСКАЕТЕ КОРАБЛЬ

Вокруг запускаемого корабля всегда такая шумиха, что команда маркетологов порой забывает объявить о новом круизе. Внимательно за этим следите — вы же не хотите, чтобы гости часами стояли в очередях?

КОГДА ПОПОЛНЯЕТЕ СКЛАД

Управляющие часто забывают сбросить из руки 1 карту плана, когда пополняют ресурсы на складе. Я и сама частенько забывала об этом, но сейчас всегда помню — без организованности в нашем деле далеко не продвинуться!

КОГДА ВКЛЮЧАЕТЕ КРУИЗ В ГРАФИК

Новым управляющим непросто удержать в голове все задачи. Одна из них — выполняя действие «Включить круиз в график», перевернуть свой жетон улучшения. Это очень прибыльный этап, не пропускайте его! Вы сможете немедленно получить что-либо для работы здесь и сейчас или наладить долгосрочное финансирование.

Если всё же забыли перевернуть жетон — переверните его при запуске корабля и получите бонус. Понимаю, помнить обо всём непросто, но некоторые управляющие такие зануды по части правил компании!

КОГДА РЕКЛАМИРУЕТЕ КРУИЗ

Рекламу каждого круиза проводят с учётом его особенностей, поэтому, когда вы выполняете действие «Прорекламировать круиз», вы можете переместить туристов только на один выбранный круиз. Хотите прорекламировать другой — выполните такое действие ещё раз.

ОБЩИЕ СОВЕТЫ

- Поглядывайте на карты планов в соответствующем ряду — возможно, на них есть именно то, что вам сейчас пригодится. Бывали случаи, когда я тратила целый ход, чтобы забрать все 4 карты!
- Старайтесь переворачивать коричневый жетон улучшения (с бонусом финансирования), только если планируете запустить корабль в ближайшие 2 хода. Помните: вы не сможете получить бонус с перевернутого жетона.

КАК БЫСТРО ЗАПУСКАТЬ КОРАБЛИ

- Включайте в график только круизы с 2–3 остановками. Это сократит расход топлива и время полёта вашего рабочего.
- Запускайте корабли с 2, а не с 3 отсеками. Это сэкономит вам целое действие, и вы потратите меньше жетонов рекламы, кредитов, еды и кислорода.
- Рекламируйте круиз лишь одному туристу — на корабле из 2 отсеков только одна каюта. Если хотите запустить корабль ещё быстрее, не рекламируйте круиз, а продайте горящую путёвку при запуске корабля. Но не забудьте, что придётся потратить жетоны рекламы!
- Планируйте действия наперёд и сможете запустить корабль всего за несколько ходов. Проверьте себя по чек-листу подготовки к запуску (см. с. 8 в справочнике сотрудника).

КАК ВПЕЧАТЛИТЬ СОВЕТ ДИРЕКТОРОВ

- Постарайтесь раньше соперников выполнить задачи компании и как можно скорее поместить свои маркеры на шкалу развития.
- Если задача компании связана с символами туристов на кораблях, тщательнее выбирайте, какие отсеки построить. Не бойтесь терять репутацию, чтобы обновлять ряд чертежей в поисках подходящих отсеков.
- Помните: запуская корабли, вы помещаете маркеры на шкалу развития. Кроме того, некоторые задачи компании связаны с запусками. Активно отправляйте корабли в космос и сможете быстро выполнить такие задачи!

КАК ЛУЧШЕ ВНЕДРЯТЬ РАЗРАБОТКИ

- Внедряя разработки в Центр, вы повышаете доступность действий. В будущем вы сможете выполнять их, не вытесняя рабочих соперников.
- Поместите несколько фишек разработок в Центр — тогда у вас будет больше вариантов действий, когда вы собираете совещание.
- Оплачивайте разработку ресурсами — это сэкономит кредиты.
- Не забывайте о технологиях! Внедрите разработку хотя бы в две ключевые технологии — поверьте, это окупится во время игры.
- Предупреждаю: разработки — это полезно, но не внедряйте все сразу. Кредиты будут нужны, чтобы строить отсеки, а если вы потратите всё на разработки, как будете запускать корабли?

КАК ЗАПУСТИТЬ БОЛЬШОЙ КОРАБЛЬ

- Чтобы запустить большой корабль, потребуется много ресурсов. Помните: вы можете получить недостающие ресурсы, сбросив карты планов и/или потеряв репутацию (при этом совсем необязательно внедрять разработки, чтобы увеличивать на планшете предел хранения ресурсов).
- Чтобы получить от круиза наибольшую выгоду, подготовьте корабль для одного типа туристов. Возьмите в круиз 2 туристов на корабль с 3 отсеками того же типа — это принесёт целых 6 бонусов туристов за каждый «Свободный день»!
- Запустив корабль в космос, начинайте строить следующий корабль — для туристов другого типа.
- Однако и за круизы с разными типами туристов и мест отдыха вы можете получать много ПО (если у вас хватает жетонов рекламы, конечно).



ПАМЯТКА К БАЗОВОЙ ИГРЕ

СПОСОБНОСТИ СПЕЦИАЛИСТОВ



Специалист 1

Получите бонус финансирования, если ваш специалист вытеснил рабочего/специалиста соперника в комнату отдыха.



Специалист 2

Когда ваш специалист выполняет действие, заплатите в сумме на 1 кредит меньше (если это действие требует хотя бы 1 кредит).

Эту скидку нельзя использовать, чтобы меньше заплатить сопернику за его разработку.



Специалист 3

Ваш специалист может выполнить действие отдела, соединённого с его отделом непрерывной цепочкой из фишек разработок.

Заплатите за использование разработок по обычным правилам.



Специалист 4

Ваш специалист может бесплатно использовать разработки. В том числе в технологиях, но только в тех, которые влияют на ваш ход, пока вы используете этого специалиста.



Специалист 5

Каждый раз, возвращая своего специалиста в комнату отдыха (по любой причине), вы получаете 1 дополнительный бонус финансирования.



Специалист 6

Выполнив 1-е действие в Центре, в качестве 2-го действия ваш специалист может запустить корабль.

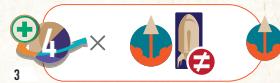
ПО ЗА ЖЕТОНЫ РУБОК



1 ПО за каждый отсек на всех ваших кораблях.



3 ПО за каждый набор из 3 разных символов туристов на всех ваших кораблях.



4 ПО за каждый ваш корабль, который вы запустили хотя бы 1 раз (включая этот).



5 ПО за каждые 2 ваши фишки в областях разработок технологий.



3 ПО за каждый серый жетон улучшения, который вы вернули / убрали с планшета.



3 ПО за каждый коричневый жетон улучшения, который вы вернули / убрали с планшета.



2 ПО за каждый ваш маркер на шкале развития.



4 ПО за каждый ваш корабль, отсеки которого приносят хотя бы 6 ПО.



5 ПО за каждый ваш корабль, отсеки которого приносят хотя бы 8 ПО.



2 ПО за каждые 3 ваших очка репутации.



4 ПО за каждый ваш жетон улучшения в одном любом месте отдыха.



3 ПО за каждые 2 разработки, которые вы внедрили.



3 ПО за каждый видимый символ крыльев вашего цвета.



5 ПО за каждого специалиста, которого вы наняли.



3 ПО за каждый ваш корабль хотя бы с 2 отсеками.



4 ПО за каждый ваш корабль хотя бы с 3 отсеками.

ЖЕТОНЫ УЛУЧШЕНИЙ



Получите 1 кредит.



Получите 4 кредита.



Получите 1 жетон рекламы.



Получите 4 жетона рекламы.



Получите 1 ПО.



Внедрите разработку со скидкой в 4 кредита.



Получите 1 любой ресурс.



Получите 4 любых ресурса (в любом сочетании).



СПОСОБНОСТИ СПЕЦИАЛИСТОВ



Специалист А.1

Перед выполнением 2-го действия ваш специалист может переместиться в любой отдел Центра, соблюдая обычные правила (и вытесняя рабочего, если требуется).



Специалист А.2

Используя этот жетон специалиста, проведите дополнительную подготовку к игре:

Поместите в качестве 5-й технологии случайный жетон передовой технологии рядом с этим жетоном специалиста. Эту технологию нельзя улучшать по обычным правилам, поэтому маркер технологии не понадобится.

Используйте такую технологию, даже если играете без модуля «Передовые технологии», но важно, чтобы она отличалась от 4 других технологий на поле. Например, если используете обычную технологию «Космический лифт», не используйте передовую технологию «Космический лифт».

Правила игры со специалистом А.2:

- Наняв 1-го специалиста, вы получаете доступ к 5-й технологии. Теперь эту технологию могут использовать и ваши обычные рабочие, и ваши специалисты.
- Наняв 2-го специалиста, вы получаете доступ к полностью улучшенной 5-й технологии — можете получать её максимальный бонус.
- Такая технология считается изобретённой, как только любой из игроков нанял 1-го специалиста.
- Игроки, которые ещё не наняли ни одного специалиста, не могут заплатить, чтобы использовать 5-ю технологию (поскольку заплатить можно только за разработку, а в эту технологию её нельзя внедрить).
- Если вы получили улучшение расслабляющего места отдыха с символом , вы получаете доступ к полностью улучшенной 5-й технологии.

ПО ЗА ЖЕТОН РУБКИ



Выберите левое, среднее или правое положение кают. Этот жетон рубки приносит 3 ПО за каждую целую каюту в выбранном положении на всех ваших кораблях.

Каждый раз, получая ПО за этот жетон рубки, вы можете выбирать разное положение кают.

Этот жетон рубки можно использовать только с модулем «Совмещение кают» или «Идеальные чертежи».

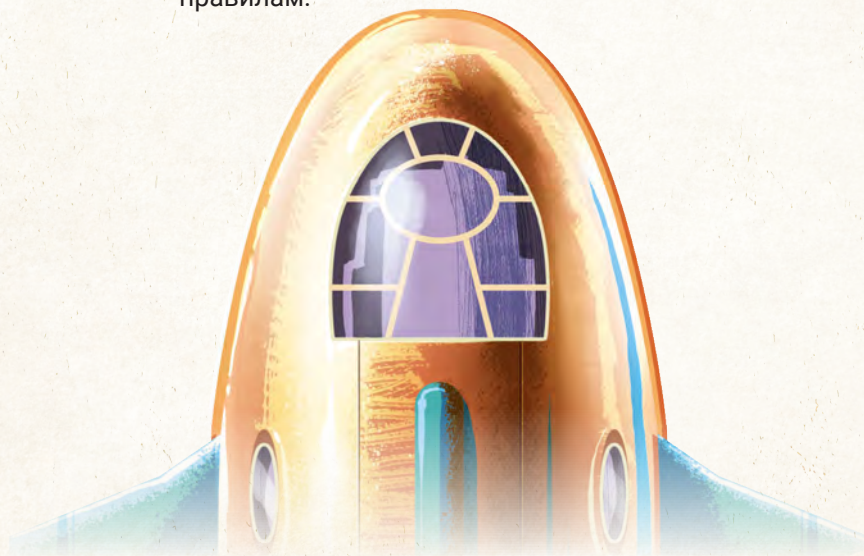
ЖЕТОНЫ УЛУЧШЕНИЙ



Выполните 1 любое действие отдела, соединённого с одной из ваших фишек разработок.



Поменяйте местами вашего рабочего (находящегося где угодно, даже в рубке корабля) и любого специалиста, которого вы ещё не наняли. Получите бонус финансирования, если поместили специалиста в комнату отдыха. Прежнего рабочего можно снова нанять действием «Нанять специалиста» по обычным правилам.



СПОСОБНОСТИ СПЕЦИАЛИСТОВ



Специалист В.1

Если ваш специалист — пилот корабля, то, чтобы получить ПО за туристов в месте отдыха, заплатите за каждого туриста на 1 жетон рекламы меньше.



Специалист В.2

Если ваш специалист — пилот корабля, то на остановке «Свободный день» вы можете назначить каждому туристу любой тип (активный, семейный или расслабляющийся).

ЖЕТОНЫ УЛУЧШЕНИЙ



Получите 3 очка репутации.



Получите бонус одного из ваших построенных отсеков. Этот жетон улучшения можно использовать только с модулем «Идеальные чертежи».

БОНУСЫ ОТСЕКОВ ИЗ ДОПОЛНЕНИЯ «КОМФОРТ»



1. Постройте отсек на корабле со скидкой в 2 кредита.



2. Прорекламируйте круиз семейному туристу (потратьте жетоны рекламы как обычно).



3. Заберите 2 карты планов.



4. Отзовите ваших рабочих в комнату отдыха, но не выполняйте действие (это не считается совещанием).



5. Получите 1 кредит за каждый символ семейного туриста на этом корабле.



6. Получите 2 бонуса финансирования.



7. Получите 1 очко репутации.



8. Сбросьте из своего запаса жетон чертежа, чтобы получить 3 кредита.



9. Получите 1 бонус финансирования.



10. Получите по 1 очку репутации за каждые 2 ваших маркера на шкале развития.



11. Получите 1 кредит за каждый символ расслабляющегося туриста на этом корабле.



12. Заберите со склада 1 любой ресурс.



13. Получите 3 жетона рекламы.



14. Получите 1 кредит.



15. Получите 2 жетона рекламы.



16. Выполните действие «Прорекламировать круиз», не назначая рабочего.



17. Получите 3 очка репутации.



18. Пополните до максимума 1 ресурс на складе, которого здесь меньше всего (при ничьей выберите из них). Получите кредиты и репутацию как обычно.



19. Прорекламируйте круиз 1 или 2 туристам разного типа (потратьте жетоны рекламы как обычно).



20. Прорекламируйте круиз расслабляющемуся туристу (потратьте жетоны рекламы как обычно).



21. Получите 4 очка репутации.



22. Получите 2 кредита.



23. Получите 3 кредита.



24. Получите 2 очка репутации.



25. Получите бонус любого жетона двигателя в соответствующем ряду на поле.



26. Выполните действие «Внедрить разработку», не назначая рабочего.



27. Получите 1 жетон рекламы.



28. Прорекламируйте круиз активному туристу (потратьте жетоны рекламы как обычно).



29. Получите 1 кредит за каждый символ активного туриста на этом корабле.



30. Получите 1 кредит и 1 жетон рекламы.



31. Выполните действие «Обновить ряд карт планов», не назначая рабочего.



32. Получите 1 кислород.



33. Получите 2 топлива.



34. Получите 3 любых ресурса (в любом сочетании).



35. Заберите 1 карту плана.



36. Заберите жетон чертежа с символом семейного и/или расслабляющегося туриста из соответствующего ряда на поле.



37. Заберите жетон чертежа с символом семейного и/или активного туриста из соответствующего ряда на поле.



38. Получите 2 еды.



39. Получите ресурсы, изображённые в левом нижнем углу на всех картах планов в соответствующем ряду на поле (если можете).



40. Откройте карту с верха колоды планов. Пополните до предела указанный на карте ресурс на вашем планшете. Сбросьте эту карту.



41. Получите 1 топливо.



42. Пополните до максимума 1 ресурс на складе, которого здесь больше всего, но он ещё не на максимуме (при ничьей выберите из них). Получите кредиты и репутацию как обычно.



43. Получите 1 очко репутации и 1 любой ресурс.



44. Заберите жетон чертежа с символом активного и/или расслабляющегося туриста из соответствующего ряда на поле.



45. Получите 2 разных ресурса и 1 кредит.



46. Постройте отсек на корабле.



47. Получите 1 еду.



48. Получите 2 кислорода.



(На эту страницу можно добавить документацию из возможных дополнений — так все сведения компании будут храниться в одном месте.)

(На эту страницу можно добавить документацию из возможных дополнений – так все сведения компании будут храниться в одном месте.)



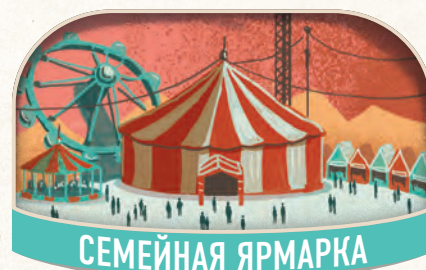
БУРГЕР-БАР

Изысканный ужин — это, конечно, приятно, но что насчёт старого доброго бургера? Попробуйте в нашей галактической бургерной «Классику Каллисто», «Аполлон с яблочным чеддером» или даже «Последний рубеж». Если справитесь за час, ваше фото украсит нашу «стену победителей»!



ПАРК РАЗВЛЕЧЕНИЙ

Название говорит само за себя! Мимо парка развлечений невозможно пройти. И взрослые, и дети будут в восторге от скоростных горок и бодрящих прохладительных напитков. Новинка: лимитированная серия со вкусом вишни, манго и африканского персика!



СЕМЕЙНАЯ ЯРМАРКА

Все любят ярмарки, а «Галактическая семейная ярмарка» — лучшая во Вселенной! Кстати, вот уже пять лет журнал «Отпуск» называет её «Внеземным фестивалем № 1 в мире»! Так чего же вы ждёте? Заходите в шатёр и наслаждайтесь магией!



ПИЦЦЕРИЯ

Загляните в «Пиццерию» за идеальным кусочком и погружением в итальянскую культуру! Повара прямо сейчас готовят пиццы всех размеров и вкусов, так что не проходите мимо! Здесь столько всего, что даже искушённые гости поразятся: «Святой рокфор, это что, сырный фонтан в форме пиццы?»



ТОРГОВЫЙ ЦЕНТР

Шопоголики, общий сбор! Здесь у нас море незаурядных магазинов, и, что бы вы ни искали — одежду, украшения, технику или даже шоколадку «Маслёнка», — найдётся всё. А главное — никаких пошлин с покупок!



«СКАЗКИ И ВКУСНЯШКИ»

Пока вы наслаждаетесь перекусом, механизированные головы Жюль Верна и Герберта Уэллса расскажут вам свои самые удивительные истории. «Сказки и вкусняшки» пользуются успехом у гостей всех возрастов! (С сожалением сообщаем, что голова Говарда Лавкрафта отправлена на ремонт из-за частого использования.)



БАТУТЫ

Что получится, если соединить батуты, воздушные мячи и тот блестящий рычаг, отключающий гравитацию? Конечно же, тонна веселья! (Обратите внимание, что все гости должны быть старше 10 лет и на входе подписать отказ от претензий.)



МИР МОРОЖЕНОГО

Кто-то сказал «мороженое»? Да здесь ураган в стаканчике! Сотни чудесных вкусов, невообразимое число посыпок и десятки вариантов подачи (есть даже вафельное тако «Нептун с мускатным орехом»). А теперь ешьте и повторяйте за нами: «Я морж, ты морж...»



ИГРОВАЯ КОМНАТА

«Галактический круиз» — правильный выбор для всей семьи! Но иногда родители хотят отдохнуть отдельно. Приводите детей в игровую комнату — здесь совершенно безопасно, и даже самые юные гости смогут весело провести время под присмотром воспитателей.



АКВАПАРК

Аквапарк в космосе? Нам говорили, это невозможно, а мы отвечаем — ещё как возможно! Насладитесь медленной рекой, бассейном с волнами и самыми разными горками — от ужасно приятных до ужасно страшных. Аквапарк — идеальный способ освежиться.



КОСМОСПА

Отдохните от азарта космического отпуска в нашем умиротворяющем спа. Вода, насыщенная специальным ультракислородом, освежает и омолаживает кожу! Удовольствие ещё никогда не было столь роскошным.



ЧАЙНЫЙ КЛУБ

У нас самый широкий ассортимент отборных сортов чая, который заварят специально для вас. Вы предпочитаете крепкий «Ирландский завтрак», бодрящий зелёный или успокаивающий ромашковый чай? А может, хотите сладкий чай со льдом? Мы утолим вашу жажду! Бронируйте столики на английское чаепитие в 17:00 по стандартному круизному времени.



ЗАЛ ЖИВОЙ МУЗЫКИ

Наши пианисты с радостью исполняют любую композицию по вашим заявкам — классическую или современную! Они всегда готовы сотворить пальцами феерию нот в уладу вашим ушам!



РЕСТОРАН

Хорошая еда — лишь часть памятного вечера. Даже в глубинах космоса знают, что главный ингредиент незабываемого ужина — атмосфера. Ждём вас на палубе ресторана! А к вашему приходу мы украсим блюда яркой звёздной россыпью.



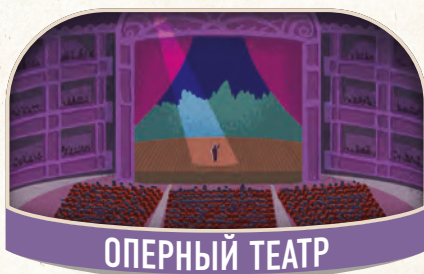
ВИНОКУРНЯ

А вы знали, что на борту корабля есть своё производство крепких напитков? Это ограниченное предложение: гости нашей винокурни (старше 18 лет) не только прослушают экскурсию, но и получают в подарок бутылку односолодового виски Тек Тэниэлс.



СОЛЯРИЙ

Не видно солнца? Не проблема! Благодаря технологии искусственного солнечного света (абсолютно безопасного для здоровья!) вы можете насладиться тёплой процедурой даже на обратной стороне Луны!



ОПЕРНЫЙ ТЕАТР

Наши оперные постановки впечатлят любого — здесь выступают вокалисты мирового уровня и лучший оркестр во Вселенной. В лунном свете вас ждут «Богема» и космический «Дон Жуан» — не правда ли, представления просто неземные?



БОТАНИЧЕСКИЙ САД

Земля осталась далеко позади, но мы захватили с собой частичку её природы. В ботаническом саду вас окружают синтезированные с любовью знакомые ароматы, а сочные цвета порадуют глаз. Смотрите — эти растения почти как настоящие!



СТУДИЯ ЙОГИ

Отпуск — прекрасное время, чтобы отдохнуть от повседневных забот, но для некоторых гостей очень важно поддерживать как физическое, так и моральное здоровье. Посетите студию йоги и познайте настоящее расслабление под чутким руководством профессиональных тренеров.



СМОТРОВАЯ ПАЛУБА

Вы проделали долгий путь, чтобы побывать в космосе... так почему бы не созерцать его с комфортом? С нашей смотровой палубы открывается грандиозный панорамный вид на всю галактику! (Наши инвесторы уже удостоили смотровую палубу премии «Лучшая из лучших палуб».)



КОСМИЧЕСКАЯ ПРОГУЛКА

«Космическая прогулка» подарит незабываемый опыт сорвиголовам, желающим испытать на себе космос по ту сторону обшивки корабля. Как сказал один гость: «Ещё никогда я не был настолько крошечным и одновременно настолько значимым!» (некоторые экзистенциальные возгласы заменены цензурными словами).



АМЕРИКАНСКИЕ ГОРКИ

Зачем следовать законам физики, когда есть законы крутизны? То, что на Земле кажется невозможным и опасным, — обычный день на борту корабля «Галактического круиза». Ощутите на себе пределы центроНЕИЗбежной силы!



КАЗИНО

Делайте ставки, дамы и господа! Испытайте удачу на игровом автомате, выберите счастливое число в рулетке или ловко блефуйте в техасском холдеме — держим пари, вам понравятся наши парящие в воздухе покерные фишки. (Проблемы с зависимостью? Для оперативной помощи звоните 8-800-ИГРОМАН.)



КВЕСТ-ЛАБИРИНТ

Наши инженеры создали настоящее чудо техники — лабиринт с движущимися коридорами. Испытайте своё пространственное мышление! Пройдя обучающий лабиринт, присоединяйтесь к одному из тематических приключений. Скоро в программе: сугробы снега и преследующий вас актёр с топором. Бедняга Джек не знает отдыха!



СКАЛОДРОМ

Согласно опросам, больше половины людей, желающих попробовать скалолазание, не решаются из-за страха падения. Если это о вас, позвольте «Галактическому круизу» развеять ваши сомнения! Благодаря низкогравитационной технологии мягкого приземления вам покорятся даже самые крутые склоны — и никакой опасности (и неудобных тросов)!



«АНТИГРАВИТАЦИЯ»

Давайте честно, все хотя бы раз в жизни мечтали подпрыгнуть так высоко, чтобы зависнуть в воздухе. Теперь это возможно не только на страницах комиксов. Забудьте о притяжении — летайте под самым потолком! Приятный факт: «Антигравитация» безопасна на целых 93,7%!



ЛАЗЕРТАГ

Для некоторых гостей отдых в космосе был недостаточно научно-фантастическим... Что ж, мы добавили лазеры и крохотную кнопку, которая снижает силу гравитации до 25%! Надевайте снаряжение и сражайтесь в одной из самых захватывающих игр Земли — но теперь в космосе! (Имейте в виду, что за точкой от лазера может погнаться кот Джонси.)



СТАДИОН

Внимание всем спортсменам на борту! На нашем стадионе сразу несколько полей, так что места хватит всем. Можете сыграть в обычный или американский футбол, а можете в оба одновременно (мы называем это «Футбольный футбол»)!



ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ

Покажите, на что способны, на полосе препятствий! Исполните парочку трюков и повеселитесь от души. А из самых легендарных провалов мы смонтируем видео, которое вы сможете приобрести в сувенирном магазинчике! Проживите заново все смешные моменты (и вспомните о болезненных).



ПЕЙНТБОЛ

В ваших глазах читается вопрос: «А как шарики с краской так быстро летают, мы же в космосе?» Отвечаем: «Это секретная технология, не берите в голову...» Скорее ставьте подпись в отказе от претензий, чтобы не упустить ни минуты этого разноцветного переполоха!



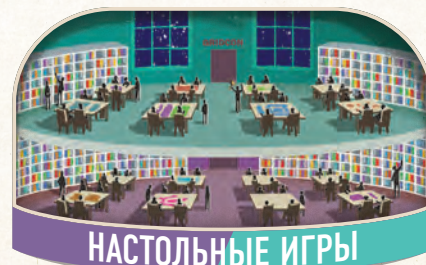
БАССЕЙНЫ

Плывайте! Нырять! Брызгайтесь! На палубе с бассейнами почти миллион литров свежей, сияющей, трижды фильтрованной воды. Убедительная просьба: не повышайте объем воды своими силами.



АРКАДНЫЕ АВТОМАТЫ

Веселье продолжается, пока кто-нибудь не отключит аркадные автоматы... К счастью, у нас они работают круглосуточно! От непрерывного марафона в «Мортал Вомбат 3000» вас отделяют только баллы на вашей игровой карте. Специальное предложение: покупая 1000 баллов, вы получаете ещё 100 в подарок!



НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ

Неважно, играете ли вы с семьёй, в компании друзей или посещаете игротеки, здесь для каждого настольщика найдётся компания! У нас широкий выбор коричневых и разноцветных евро, нескончаемые орды монстров в америтреше, весёлые патигеймы и огромные столы, чтобы хватило места разложить даже самую масштабную игру!



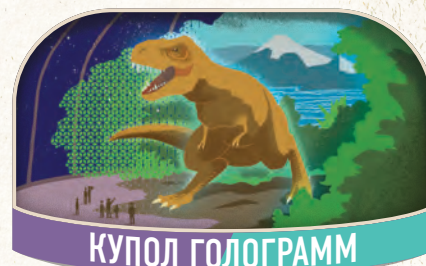
ЗОНА ОТДЫХА

Это два очень просторных зала. И здесь полно кресел-мешков! Что ещё нужно для счастья?



5D-КИНОТЕАТР

Благодаря пугающе реалистичной графике, мягким вращающимся креслам и особой системе передачи запахов этот кинотеатр будущего поистине оживляет кино. Поверьте, это нужно увидеть. Нет — испытать!



КУПОЛ ГОЛОГРАММ

Позвольте воображению прогуляться под куполом голограмм! Это единственное место, напугавшее нашего генерального директора настолько, что он заявил: «Я доверюсь вам, но туда я больше ни ногой». Здесь всё, что вы представляете, проецируется на купол — динозавры, клоуны, призраки. Вы будете в восторге! Или в ужасе...



РЕАКТИВНЫЙ АВТОДРОМ

Разомнитесь, пристегнитесь и вперёд — к славе! В космическом автодроме до максимума выкручено всё, что вы так любите в наземном. Бамперные машины теперь ездят по стенам, быстро разворачиваются и ускоряются в полёте благодаря реактивному двигателю. (Предупреждение: мы останавливаем аттракцион только в экстренном случае. Слёзы — не экстренный случай.)



VR-КОМНАТЫ

Мы постоянно пополняем нашу библиотеку, в которой уже больше тысячи игр в виртуальной реальности. Каждый гость найдёт здесь приключение по душе! Вот лишь некоторые самые востребованные игры: «Супертеннис-3», «Супертеннис-4», «Симулятор средневекового палача» и «Супертеннис-6».



«БИТВА РОБОТОВ»

Конечно, вы уже не раз их видели на мониторах, и даже играли с их фигурками. Но пришло время посмотреть на битву роботов вживую! Хотите больше азарта? Сделайте ставку на победу любимчика!



ЗООПАРК «ЗОНА 51»

Вы только полюбуйтесь на [REDACTED] и [REDACTED]! Где ещё в целой Вселенной вы встретите [REDACTED]? Все гости круиза в восторге — общение с [REDACTED] они запомнят на всю жизнь!



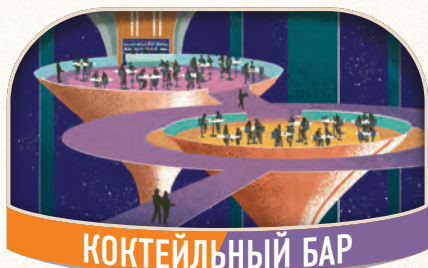
ЦИРК В НЕВЕСОМОСТИ

Здесь мы не кривляемся и говорим как есть — такого шоу вы ещё не видели! В программе человек-ядро (он всегда в полёте), гимнасты с антигравитационными трюками и настоящий лев-укротитель (не представляем, как ему удаётся укротить людей!).



КАРТИНГ

Йеее-хуу! Мама миа, мы не скажем, кого пытаемся изобразить, иначе нас засудят за нарушение авторских прав. Гоняйте на полной скорости, собирайте бонусы для своего карта и наслаждайтесь гиперреалистичными фонами нашей космической трассы!



КОКТЕЙЛЬНЫЙ БАР

Попробуйте «Метеоритную мимозу» на завтрак, «Кроваво-лунную Мэри» на обед или любой из множества вечерних коктейлей. Фавориты наших гостей — коктейли «Чёрный космический» и «Венера Санрайз». Утолите жажду в захватывающей футуристической обстановке!



ВИКТОРИНА

Шоу «Галактического круиза» — одни из самых популярных и уморительных зрелищ во всём космосе! Наблюдайте за викторинами из зрительного зала или участвуйте сами. А вдруг именно вы — наш следующий победитель?



КАРАОКЕ

В нашем караоке звездой может стать каждый! Выбирайте песню на любой вкус и включайте микрофон. Летите в одиночку? Ставим соло! Пришли с другом? Смело пойте дуэтом. С вами большая компания? Включаем рок-балладу. Сделайте погромче!



ДЕГУСТАЦИОННАЯ

У роскошного отпуска есть множество ингредиентов, и вкушать плоды виноделия — один из них! У нас вы найдёте всё: от сладкого «Марсианского муската» до терпкого «Каберне сатурньон» (в прошлом году оно получило 1-е место в номинации «Вкус» и 3-е — в номинации «Каламбур» по версии журнала «Винный вестник»).



ДАЙВИНГ

Многие наши гости поражаются, как мы смогли уместить на корабль гигантскую толщу воды и затонувшую шхуну. Но это только кажется невозможным! Не утомляйте себя этой загадкой, просто ныряйте в таинственные глубины и исследуйте обломки на дне. Любые найденные сокровища (ценностью не более 25 \$) — ваши!



МАССАЖНЫЙ САЛОН

Порадуйте себя первоклассным массажем! Наши мастера владеют техникой горячих камней, проработки глубоких тканей и даже мануальной терапией. Гарантируем — процедура подарит ощущение лёгкости и освободит от мышечных зажимов. Или мы вернём вам деньги! (Интересный факт: «Галактический круиз» никогда не возвращал деньги по этой причине.)



ГАЛАКТИЧЕСКИЙ КРУИЗ

«ПАЗЗЛЕР»

МОХАМЕД ЗЛЬ-ЭРИН

СЕТ И ЭШЛИ ФЛОРЕС

РОДЖЕР КЭСТА

КЕЙТЛИН И УЭС ФАЙТ

ЭРИК «НЕРД» ИДЭНС

ВЕДУЩИЕ ТЕСТИРОВЩИКИ

Василь Михайлов
Джон Дил
Джон Уэдделл
Джош Брекмэн
Кевин Леви
Марк Бойд
Мэтт Опал
Мэттью Родела
Нейт Хитер
Филип Эриксон
Эван Гальберт

ТЕСТИРОВЩИКИ

Аарон Эгерман
Адам
Адам Деянг
Адам Мишо
Адам Поллард
Адам Франсискон
Айзек Вуд
Айзек Хиршфельд
Айзек Шерман
Алекс
Алекс Браун
Алекс Рипли
Али Мохаерани
Аль Уильямсон
Аммон Рипли
Андре Белло
Андреа Коттингем
Анита Хендерсон
Антоний
Арно ван дер Плог
Бадди
Бадди Лехнер
Бен Васси
Бен Леви
Бен Найт
Бен Хибш
Боб Крейг
Боб Кроуэлл
Боб Уайтли
Брайан Андиарио
Брэд Хискок
Брэд Хэн
Брэдли Хилл
Брэндон Оми
Брэннан Смит
Витал Ласерда
Гален МакКоун
Гийом Бодро
Грег Бабер
Даан Руссо
Даллас Петерсен
Дан Дикстра
Дан Калхун
Дариус Дейл
Девон Метлин
Дерья Чеби
Дж. В. Ределл
Дж. Уизли Коун
Джанде Роялти
Джаред Грир
Джаред Олсон
Джарон Джонсон
Джаспер Бёрч
Джастин Гудсон
Джастин Тэйлор
Джей Кормье

Джей Фланаган
Джейк Гилд
Джейкоб Браунинг
Джеймс Блэнтон
Джеймс Тодд
Джейсон Брукс
Джейсон Гёрц
Джейсон Харрис
Джек Данбар
Дженнифер Райан
Джереми Валькур
Джереми Говард
Джереми Гэмби
Джереми Коттингем
Джереми Хендерсон
Джефф Копер
Джеффри Холлеман
Джим Приджен
Джин Чипмэн
Джо Брэгг
Джо Машарелли
Джо Полл
Джо Уэбер
Джо Чемберс
Джозеф Дион
Джозеф Фёртерер
Джон Ауэр
Джон Гилмор
Джон Годет
Джонатан Эллис
Джордан Томас
Джордж Уокер
Джоуи Кливленд
Джош Уилленбринк
Джош Уэдделл
Джошуа Боумэн
Джоэл Эштон
Дики Чепин
Дитрих Тулос
Доба
Доминго
Доусон Коуэлс
Дрю Коркилл
Дрю Пьюрифой
Дуг Норткотт
Дуг Хеттрик
Дуглас Сиу
Дункан Хехт
Дэвид Аллен
Дэвид Диаз
Дэвид МакКлетчи
Дэвид Уэллет
Дэйв
Дэйв Бек
Дэйв Орсе
Дэйв Янгдал
Дэниель Баррелл
Дэниель Круз
Зак Беннетт
Зак Десарт
Зак Куинлэн
Зак Рованг
Зейн Мессина
Иэн О'Тул
К. К. (Квантовая Картошка)
Кайл Валорц
Кайл Джарратт
Кайл Скэйман
Кайл Элзи
Кайтт Бёрк
Калев
Карл ван Остранд

Карл-Хайнц Кеттль
Касандра Тейлор
Кевин Ламбрехт
Кейтлин Файт
Келли Селлин Эдленд
Кендал
Кенни Майкл-Оттен
Кёртис
Киннер Флэглор
Кирстен Бенсон
Кит
Кит Пигготт
Коди Ли
Кори Пендлтон
Крейг Гивен
Крис
Крис Обер
Крис Эйлмэн
Кристоф Годен
Курт
Курт Фогт
Ларри Богуки
Лена
Лес Николс
Ли Перро
Лила Винод Хумар К. Х.
Лоренцо Джентиле
Майк Бертон
Майк Диксон
Майк Плэнтан
Майк Хинсон
Майкл Посада
Макс Муди
Макс Роббинс
Марк Мизак
Марк Уильямс
Марк Цубер
Маркус Росс
Мелани Киркхэм
Мелани Когдилл
Мигель А. Марин Сантьяго
Миндаугас Лунецкас
Мистаки ЛаПланте
Морган Диль
Мубин Саддик
Мэт Кузино
Мэтс Эк
Мэтт Коулмэн
Мэтью Райан
Натаниэль МакКоннелл
Ник Ф.
Николас Фурнье
Обри, Клод
Патрик Джозеф
Патрик Уэллс
Патрик Хаверт
Патрик Хепнер
Питер
Питер Джент
Питер Хайт
Пол Гроган
Пол Э. Джипсон III
Пол Элперс
Пэт Марино
Р. Д. Дьюберри
Раден Амир
Райан Айенгар
Райан Бенуорт
Райан Бёркхарт
Райан Гутовски
Райан Келли
Райан Клеменц

Райан Хоррикс
Ребекка Морарис
Ребекка Стайлс
Рене Харрис
Рид Вейде
Рик Миллер
Роб Уэгмэн
Роб Уэйбрайт
Роберт Нолан
Роберт Уэйтли
Робин Лунд
Роджер Мелош
Рэй Наинг
Рэйдэн
Рэймонд Норткотт
Саймон Милберн
Сара Граппен
Сара Медоуз
Саша Джелтен
Себастьян Санчез
Сидд («Уба»)
Скайлер
Скотт Брито
Скотт Курлендер
Скотт Кэмпбелл
Скотт Хилл
Скотт Яворски
Стефани МакКинстер
Стефани Х.
Стив № 3 Эренспергер
Стивен Фонтенберри
Стивен Экман
Сэм Барметтлер
Сэм Грей
Сэм Лоу
Сэм Макдональд
Сэм МакДэвитт
Сэм Поточик
Сэмми Д.
Тайлер Корнелл
Тайлер Топхэм
Тайлер Херман
Тара Нореика
Тахсин Шамма
Терри Тэйлор
Тим Мембрино
Тим Ферри III
Тимоти Бампус
Тодд Колтис
Том
Томас Берггрен
Томми Вуд
Тони Граппен
Тони Олспач
Тони Рипли
Тревор Олсен
Трэвис Дир
Туолл
Тэйлор Бойд
Уилл Брашер
Уильям В. Кроуфорд
Уильям Логан
Уолли
Уэнди Хендерсон
Уэс Олсон
Уэс Файт
Фагерстром
Фальк
Феникс Прэйтер
Фил Уимблетт
Филип Кослоске
Филипп

Филипп Мильман
Филипп Мур
Флавио де Леонардис
Франсиско Рохас
Хани Дзаккарелли
Хафиз Принтер
Хён О
Холт Грэй
Хонни
Хэйли Бэрн
Чак Кейз
Чак Уайт
Чарли МакКаррон
Чарити Кинг
Чэд Фогт
Чэнс Б.
Шайло Франк
Шей Рикман
Шейн Байсон
Шем Филиппс
Шеннон Уэбб
Шон Д. Эванс
Шон Оффер
Шон Пайнс
Эван МакКинни
Эван Сарафян
Эдгар Очоа
Эйден Лаутер
Элисон Баррелл
Эль Шерман
Эмили Лафрамбуаз
Энди Кун
Эндрю
Эндрю Бартон
Эндрю Дели
Эндрю Стайлс
Эндрю Хармон
Энтони
Эрик Альварадо
Эрл Аспирас
Эштон Рипли
Яэль Джейкобс
Ready or Naut

**БОЛЬШОЕ
СПАСИБО
ВСЕМ ВАМ!**

БЛАГОДАРНОСТИ

KINSON KEY GAMES БЛАГОДАРЯТ:

Спонсоров с Kickstarter за их необыкновенную поддержку; Патрика Джозефа, Мубина Саддика и Уилла Брэшера за работу с прототипом; Кейтлин и Уэса Файтов за помощь со стендом; Айдена Лоутера и Саймона Милберна из Dranda Games за то, что заметили потенциал игры и привлекли большую аудиторию; Эндрю и Монике из ProtoATL за то, что собрали всех нас вместе.

Т. К. БЛАГОДАРИТ:

Свою прекрасную жену Чарити, которая поддерживала его во всех, даже самых безумных, проектах; своих родителей за то, что верят в него и много лет играют в его творения; всех своих друзей, особенно Дрю, Логана и (конечно же) Колтина за партии в «Колонизаторов» до поздней ночи, которые подогрели интерес к настольному хобби.

КОЛТИН БЛАГОДАРИТ:

Рейчел, ведь её любовь и понимание сыграли решающую роль; отдел образования округа Рэй за отличное место для работы, где стало возможно воплотить мечты в реальность; своих родителей за напутствие: «Найди любимое занятие и придумай, как на нём заработать» (Колтин передаёт им, что задачу выполнил!); своих одноклассников, которые первыми произнесли слова: «Мы купили новую игру, называется „Колонизаторы“. Хочешь с нами?»

ДЕННИС БЛАГОДАРИТ:

Свою жену Дженнифер за непоколебимую веру в проект на всём пути его развития; Джереми, Джона и Кевина за настольные партии каждую субботу; Коди и Курта за слепое тестирование и отзывы об игре. Особую благодарность выражает Мюррею, Слагерманам, Райансам, Рэймонду, Дугу, Джареду, Уэсу и другим своим друзьям и родственникам за их поддержку.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Разработчики:

Т. К. КИНГ, КОЛТИН ТОМПСОН, ДЕННИС НОРТКОТТ.

Графический дизайн и иллюстрации:

ИЭН О'ТУЛ.

Правила игры:

ДЕННИС НОРТКОТТ, Т. К. КИНГ, КОЛТИН ТОМПСОН.

Правила игры и трёхмерные изображения:

ДЕННИС НОРТКОТТ.

Правила одиночной игры:

КОЛТИН ТОМПСОН, ДЕННИС НОРТКОТТ, Т. К. КИНГ.

Вёрстка правил:

АММОН АНДЕРСОН.

Консультирование по правилам:

ПОЛ ГРОГАН.

Официальное видео с правилами игры:

ПОЛ ГРОГАН.

**GAMING
RULES!**

ГАЛАКТИЧЕСКИЙ КРУИЗ

**KINSON
KEY GAMES**



«Галактический круиз» издан Kinson Key Games, LLC.
P.O. Box 252, Athens, TN, 37371, США.

© 2024, Kinson Key Games, LLC. Все права защищены.

Эксклюзивный дистрибьютор на территории РФ — компания Crowd Games. Информацию о приобретении наших игр вы можете узнать, посетив сайт www.crowdgames.ru. Если у вас есть вопросы по правилам игры, комплектности или качеству её компонентов, напишите нам на электронную почту cg@crowdgames.ru.