

# Правила настольной игры «Мистер Белкин»

"Мистер Белкин" – безумно быстрая, веселая и увлекательная игра. Постарайтесь как можно быстрее найти одинаковые рисунки на картах. Побеждает игрок, который первый избавится от всех карт на руках.

## Виды карточек



Обычная карта



Карта с «Мистером Белкиным»



Карта-Подсказка\*



Фанты «Мистера Белкина»



Фанты «Универсальные»

*\* Примечание: Если вы замечаете в руке карту-подсказку, имеющую практически все предметы одного цвета, то у вас выпадает возможность опередить других игроков и быстрее найти совпадающий предмет. Для этого вам достаточно всего лишь найти предмет того же цвета, что и цвет карты-подсказки.*

## Игра 1. Весёлый Мистер Белкин

Праздник? День Рождения? Утренник? Новый год?!!  
Возьми с собой веселые и увлекательные фанты от Мистера Белкина!  
Выполняй задания и веселись! В восторге будут все: и дети, и взрослые!

### Подготовка к игре

Выбери в колоде с фантами только жёлтые карты (универсальные фанты). Тщательно их перемешай и положи колоду на стол рубашкой вверх.

### Игра

Каждый игрок по очереди вытягивает верхнюю карту из колоды, читает задание и выполняет его. В случае, если в игре принимают участие маленькие дети, выбирается ведущий, который вытягивает фант и зачитывает задание вслух.

1



## Игра 2. Турбо Мистер Белкин



### Подготовка к игре



Тщательно перемешайте колоду с картами, после чего сформируйте несколько стопок сброса. Для этого возьмите верхние карты из колоды и положите их лицевой стороной вверх. Количество колод (стопок сброса) будет зависеть от количества игроков. Все оставшиеся карты раздайте поочередно рубашкой вверх, по одной, всем игрокам в равном количестве.

#### 2-3 ИГРОКА



Если у вас играют 2-3 человека, то выложите 4 карты лицевой стороной вверх.

#### 4-6 ИГРОКОВ



Если 4-6 игроков – выложите 3 карты лицевой стороной вверх

#### 7-8 ИГРОКОВ



Если 7-8 игроков – выложите 2 карты лицевой стороной вверх

### Игра

Участники одновременно переворачивают свои колоды лицевой стороной вверх, внимательно изучают картинки, находящиеся на самой верхней карте и ищут картинку, которая присутствует на верхней карте в руке и на тех картах, которые уже выложены картинками вверх. Обратите внимание – размер предметов может отличаться. Как только один из игроков видит совпадение, он тут же громко называет совпадающий предмет и выкладывает карту с руки в любую из колод сброса. Все игроки играют одновременно, без какой-либо очередности ходов.



### Цель игры:

Постараться как можно быстрее избавиться от всех карт на руках. Вы должны быть очень внимательны и иметь прекрасную реакцию, так как ситуация в игре изменяется каждую секунду. Игрок, который избавился от своих карт последним – считается проигравшим.

## Игра 3. Хитрый Мистер Белкин

### Подготовка к игре

Тщательно перемешайте колоду с картами, после чего возьмите верхнюю карту и положите её в центре стола открытой. Это будет началом общей колоды сброса. Все оставшиеся карты раздайте поочередно рубашкой вверх, по одной, всем игрокам в равном количестве.



### Игра

Участники одновременно переворачивают свои колоды лицевой стороной вверх и стараются, опередив других игроков, найти совпадающий предмет на верхней и центральной карте, назвать его и сбросить карту в центральную колоду.

Обратите внимание, что на некоторых картах присутствует дополнительный рисунок маленького бельчонка "Мистера Белкина". Изображение "Мистера Белкина" на некоторых картах может отличаться, но даже в этом случае это будет считаться совпадением.

В том случае, когда игрок обнаруживает "Мистера Белкина" на верхней карте в руке и на верхней карте центральной колоды, он должен постараться сыграть с руки карту с рисунком бельчонка, при этом громко крикнуть "Белка!" и накрыть центральную колоду рукой. Все игроки тоже должны как можно быстрее положить руку сверху на колоду.

Замешкавшийся игрок, чья рука будет последней (верхней) должен взять две нижних (последних) карты из центральной колоды сброса и положить их в низ своей колоды.



### Цель игры:

**Быть внимательным, избегать штрафных карт, стараться как можно чаще сыграть карту с Мистером Белкиным, тем самым увеличить свои шансы на победу.**

**Игрок, который избавился от своих карт последним – считается проигравшим.**

## Игра 4. Талантливый Мистер Белкин

(для игроков от 7 лет  
или при условии, что один из игроков умеет читать)

### Подготовка к игре

В данной игре вам придется проявить весь свой актерский талант и способность рассмешить друзей.

Тщательно перемешайте колоду с картами, после чего возьмите верхнюю карту и положите в центре стола открытой. Все оставшиеся карты раздайте поочередно рубашкой вверх, по одной, всем игрокам в равном количестве. Также тщательно перемешайте колоду со специальными прямоугольными картами-заданиями.



### Игра

Участники одновременно переворачивают свои колоды лицевой стороной вверх и стараются, опередив других игроков, найти совпадающий предмет на верхней и центральной карте, назвать его и сбросить карту в центральную колоду.

Обратите внимание, что на некоторых картах присутствует дополнительный рисунок маленького бельчонка "Мистера Белкина". Изображение "Мистера Белкина" на некоторых картах может отличаться, но даже в этом случае это будет считаться совпадением.

В том случае, когда игрок обнаруживает "Мистера Белкина" на верхней карте в руке и на верхней карте центральной колоды, он должен постараться сыграть с руки карту с рисунком

бельчонка, при этом громко крикнуть "Белка!" и накрыть центральную колоду рукой. Все игроки тоже должны как можно быстрее положить руку сверху на колоду.

Игрок, чья рука будет последней (верхней) должен взять из специальной колоды карту с фантом и выполнить его.

**Задание из фанта выполняется единоразово, кроме фантов, помеченных специальным стикером. Задание в таких фантах распространяется на игрока до того момента, пока один из игроков снова не разыграет очередной фант.** После того как карта с заданием сыграна, она уходит в колоду сброса.

### Советы и рекомендации:

*Старайтесь играть так, чтобы скорость игры не падала, а только росла. Подбадривайте и подгоняйте тех игроков, которые долго думают и явно отстают от других. Это сделает игру более динамичной и увлекательной. Также старайтесь напоминать игроку, забывшему о выполнении своего фанта-задания.*

*Артистичное и веселое выполнение специальных фантов-заданий позволит вам незабываемо провести время в кругу друзей и близких.*



### Цель игры:

**Как можно быстрее избавиться от всех своих карт. Игрок, который избавился от своих карт последним – считается проигравшим.**