# ПОРЯДОК СОБЫТИЙ

#### 1. ПРОВЕРКА ИНИЦИАТИВЫ

Следуйте левой стороне памятки...



Для некоторых шагов эффекты совпадают.

Присвоенная карта Совета главнее разыгранной карты события.

...или правой.



## 2. СОЗЫВ САММИТА?



**Новый владелец инициативы** может созвать саммит. ЕСЛИ НЕ СОЗЫВАЕТ -ПЕРЕЙДИТЕ К ШАГУ 4.



**Игрок, присвоивший карту Совета,** может созвать саммит.

ЕСЛИ НЕ СОЗЫВАЕТ -ПЕРЕЙДИТЕ К ШАГУ 3.



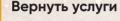
# 2А. САММИТ: ПРИЗЫВ К ПОРЯДКУ





Игрок, созвавший саммит, может выполнить сколько угодно следующих действий:



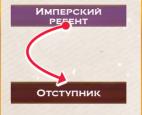




Подать петицию в Совет



Покинуть Империю



Возродить Империю

Если в игре НЕТ

Имперский Переверните свою карту





Игроки совершают согласованные действия:





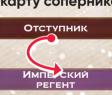




Пригласить в Империю

ПЕРВЫЙ РЕГЕНТ

Переверните карту соперника



3. ТОЛЬКО СОВЕТ



🌎 Если карту Совета присвоил...





### 4. УКАЗЫ ИЛИ КРИЗИСЫ



Согласно броску кубиков владельца инициативы...

**По выбору** присвоившего карту Совета...





**УКАЗЫ** 

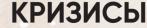
Активируйте каждый, включая:





меняет политику









2.

3.



В каждой системе.



В порядке хода.



Слева направо.

Автор памятки - @Yggdrasilsyeoman (BGG)