

A stylized illustration of a rocket launch. At the top, a gold-colored rocket with a pointed nose and small fins is shown ascending. A long, thin white line represents the rocket's path, extending from the rocket down to the base of the clouds. The background is a dark, textured rectangle with several small white dots representing stars. Below the rocket, the title is written in large, bold, orange Cyrillic letters. The text is split across two lines, following the curve of the rocket's path. The bottom half of the illustration features a grey rectangular area with stylized, layered clouds in dark grey and white. The entire composition is set against a light beige, textured background.

ГАЛАКТИЧЕСКИЙ КРУИЗ

СПРАВОЧНИК СОТРУДНИКА



ВНЕДРИТЬ РАЗРАБОТКУ

18

Поместите на поле 1 фишку разработки (🔧), оплатив кредитами (💰) и/или ресурсами (🍷) стоимость, указанную ниже соответствующей колонки на вашем планшете. Поместите фишку в область разработок технологий или Центра.



НАНЯТЬ СПЕЦИАЛИСТА

19

Возьмите со своего планшета одного специалиста, оплатив его стоимость. Поместите специалиста в комнату отдыха и получите бонус финансирования по правилам на с. 19.

Стоимость правого: 2 кредита (💰2) за каждую фишку разработки на ваших шкалах еды и кислорода.

Стоимость левого: 3 кредита (💰3) за каждый серый жетон улучшения на вашем планшете.



ПОПОЛНИТЬ ПРИПАСЫ

19

Заплатите 1 кредит (💰1) за 2 любых ресурса (🍷) и/или 1 кредит (💰1) за 2 жетона рекламы (📺).



ВКЛЮЧИТЬ КРУИЗ В ГРАФИК

24

Поместите своего турагента рядом с любым свободным жетоном круиза. **Получите бонус любого своего жетона улучшения, затем переверните его** — при запуске корабля вы поместите этот жетон в ячейку двигателя.



ПРОРЕКЛАМИРОВАТЬ КРУИЗ

25

Потратьте жетоны рекламы (📺), чтобы переместить не более 2 туристов из ячеек очереди и/или запаса в ячейки одного круиза. Получите кредиты (💰) и очки репутации (🌟) по правилам на с. 25.



ЗАБРАТЬ КАРТЫ ПЛАНОВ

26

Заберите не более 2 карт планов (📅) из соответствующего ряда. Если забираете верхнюю карту из стопки сброса, потеряйте 1 очко репутации (🌟). **Предел карт планов у игрока в конце хода — 5.**



ОБНОВИТЬ РЯД КАРТ ПЛАНОВ

27

Получите все видимые бонусы в пустых ячейках для карт планов. Сбросьте оставшиеся в ряду карты планов (📅) и выложите новые.



ЗАБРАТЬ ЧЕРТЕЖИ

20

Бесплатно заберите не более 2 жетонов чертежей (📄) из соответствующего ряда и поместите их в личный запас. Сдвиньте оставшиеся чертежи (📄) вниз и выложите новые. **Предел чертежей у игрока в конце хода — 5.**



ПОСТРОИТЬ ОТСЕКИ НА КОРАБЛЯХ

21

Постройте не более 2 отсеков (📄) на ваших кораблях: оплатите стоимость на чертежах (📄) и переверните их. Можете построить напрямую из ряда чертежей, оплатив дополнительную стоимость. **Предел отсеков на одном корабле — 3.**



СОБРАТЬ НОВЫЙ КОРАБЛЬ

22

Заберите любую пару рубки и двигателя из соответствующего ряда. Получите бонус на жетоне двигателя, затем переверните этот жетон. Выложите в ряд на поле новую пару рубки и двигателя. **Предел кораблей у игрока — 3.**



ПОЛУЧИТЬ РЕСУРСЫ

23

Заберите со склада не более 3 доступных ресурсов, для которых есть место на вашем планшете.



ПОПОЛНИТЬ СКЛАД

23

Сбросьте из руки 1 карту плана (📅), чтобы пополнить до максимума 1 любой ресурс на складе (📅). Получите 1 кредит (1) за каждую единицу добавленного ресурса. Затем получите 1 очко репутации (★).

В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ СВОЕГО ХОДА



Вы можете сколько угодно раз потратить 1 очко репутации (★), чтобы **обновить ряд чертежей**: сбросить любые чертежи (📄) из соответствующего ряда и, не сдвигая вниз оставшиеся, выложить новые.



Один раз в ход вы можете потратить сколько угодно очков репутации (★), чтобы получить все пересечённые вашим маркером бонусы одного выбранного типа.

КАК ПОЛУЧАТЬ ПОБЕДНЫЕ ОЧКИ (ПО)?

ВО ВРЕМЯ ИГРЫ

- Рубки.** Каждый раз, запустив корабль, вы получаете ПО за его жетон рубки.
- Места отдыха.** Потратив жетоны рекламы, вы получаете ПО за туристов.
- Бонусы финансирования.** Некоторые такие бонусы приносят ПО.
- Бонусы туристов.** Туристы могут принести ПО на остановке «Свободный день».
- Бонусы двигателей.** Некоторые жетоны двигателей могут принести ПО.
- Жетоны развития.** Получите ПО: кол-во ваших маркеров развития на жетоне 1 / 2, умноженное на кол-во видимых символов крыльев вашего цвета.

В КОНЦЕ ИГРЫ

- Оставшиеся припасы.** Получите 1 ПО за 3 любых оставшихся у вас компонента.
- Жетон развития.** Получите ПО: кол-во ваших маркеров развития на жетоне 3, умноженное на кол-во видимых символов крыльев вашего цвета.
- Репутация.** Получите наибольшее кол-во ПО, которого достиг ваш маркер на шкале репутации.
- Отсеки кораблей.** Получите ПО за каждый ваш построенный отсек корабля.
- Разработки.** Получите ПО над крайней правой пустой колонкой разработок на вашем планшете.
- Рубки.** Получите ПО за условие на каждом жетоне рубки. Потеряйте 5 ПО, если вы не запустили этот корабль.

ПО ЗА ЖЕТОНЫ РУБОК

29



1 ПО за каждый отсек на всех ваших кораблях.



3 ПО за каждый набор из 3 разных символов туристов на всех ваших кораблях.



4 ПО за каждый ваш корабль, который вы запустили хотя бы 1 раз (включая этот).



5 ПО за каждые 2 ваши фишки в областях разработок технологий.



3 ПО за каждый серый жетон улучшения, который вы перевернули / убрали с планшета.



3 ПО за каждый коричневый жетон улучшения, который вы перевернули / убрали с планшета.



2 ПО за каждый ваш маркер на шкале развития.



4 ПО за каждый ваш корабль, отсеки которого приносят хотя бы 6 ПО.



5 ПО за каждый ваш корабль, отсеки которого приносят хотя бы 8 ПО.



2 ПО за каждые 3 ваших очка репутации.



4 ПО за каждый ваш жетон улучшения в одном любом месте отдыха.



3 ПО за каждые 2 разработки, которые вы внедрили.



3 ПО за каждый видимый символ крыльев вашего цвета.



5 ПО за каждого специалиста, которого вы наняли.



3 ПО за каждый ваш корабль хотя бы с 2 отсеками.



4 ПО за каждый ваш корабль хотя бы с 3 отсеками.

ДЛЯ ЧЕГО НУЖНЫ...?

КАК ПОЛУЧАТЬ?

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ?

ОЧКИ РЕПУТАЦИИ



- Прорекламировать круиз.
- Внедрить разработку.
- Пополнить склад.
- Обновить ряд карт планов.
- Как бонус остановки «Свободный день»*.

- Получить ресурсы / кредиты / жетоны рекламы.
- Обновить ряд чертежей.
- Построить отсек напрямую из ряда чертежей.
- Забрать карту плана с верха стопки сброса.
- Накопить, чтобы дешевле использовать разработки других игроков.

КРЕДИТЫ



- Прорекламировать круиз.
- Пополнить склад.
- Собрать новый корабль.
- Обновить ряд карт планов.
- Включить круиз в график.
- Как бонус финансирования.
- Потерять репутацию.
- Как бонус остановки «Свободный день»*.

- Внедрить разработку.
- Построить отсеки на кораблях.
- Нанять специалиста.
- Пополнить припасы.
- Заплатить за разработки другим игрокам.

ЖЕТОНЫ РЕКЛАМЫ



- Действием «Пополнить припасы».
- Собрать новый корабль.
- Обновить ряд карт планов.
- Включить круиз в график.
- Как бонус финансирования.
- Потерять репутацию.
- Как бонус остановки «Свободный день»*.

- Прорекламировать круиз.
- Получить ПО за туристов в местах отдыха.
- Продать горящую путёвку при запуске корабля.

РЕСУРСЫ



- Действием «Получить ресурсы».
- Действием «Пополнить припасы».
- Собрать новый корабль.
- Обновить ряд карт планов.
- Разыграть карты планов.
- Включить круиз в график.
- Как бонус финансирования.
- Потерять репутацию.
- Как бонус остановки «Свободный день»*.

- Запустить корабль.
- Внедрить разработку.

* Доступно не в каждой партии из-за случайной подготовки к игре.

ЗАДАЧИ КОМПАНИИ

30



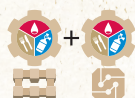
Вы внедрили
X разработок.



У вас X наборов
из 3 разных сим-
волов туристов
на всех кораблях.



У вас хотя бы
1 жетон улучше-
ния в X разных
местах отдыха.



У вас X наборов
из 1 разработ-
ки в Центре
и 1 разработки
в технологиях.



У вас X отсеков
на всех кораб-
лях.



Вы запустили
корабли X раз.



У вас X рабочих
и/или специа-
листов.



Отсеки на ваших
кораблях при-
носят хотя бы
X ПО в сумме.



Вы запустили
X разных
кораблей.

Начинаем обратный отсчёт до старта!

5 ВЫБЕРИТЕ КОРАБЛЬ И РАЗМЕСТИТЕ ТУРИСТОВ

Выберите свой корабль и поместите над ним жетон круиза, который вы включили в график. Верните своего турагента в офис. Поместите туристов в каюты (можно по горячей путёвке).

   **Не хватило кают:** потеряйте 2 очка репутации и верните туриста в верхнюю ячейку очереди.

4 ОТМЕТЬТЕ РАЗВИТИЕ

Поместите маркер развития в следующую свободную ячейку шкалы развития.

3 ПОТРАТЬТЕ РЕСУРСЫ +1 :

Потратьте 1 еду за каждого туриста (+1 еду за пилота), 1 кислород за каждый отсек корабля и количество топлива, указанное на жетоне круиза.

2 ПОЛУЧИТЕ ПО ЗА РУБКУ

Получите ПО за условие на жетоне рубки того корабля, который запускаете. Если вы впервые запускаете этот корабль, то переверните его рубку штрафом ( -5) вниз.

1 ЗАГРУЗИТЕ КОРАБЛЬ

Возьмите со своего планшета перевернутый жетон улучшения и поместите этот жетон в ячейку двигателя корабля, который запускаете.

0 СТАРТ!

Поместите вашего рабочего (теперь — пилота) в ячейку рубки, затем **объявите о новом круизе** (см. ниже).



Возьмите из запаса новый жетон круиза и поместите в освободившуюся ячейку на планшете маркетинга.



Посмотрите, какие на этом жетоне места отдыха. Всех туристов того же типа переместите вниз на одну ячейку очереди. Если такие туристы уже в самой нижней ячейке, не перемещайте их.



Добавьте в верхнюю ячейку очереди столько же туристов, сколько только что отправили в круиз. Однако тип этих туристов должен совпадать с местами отдыха на новом жетоне круиза (см. символы туристов на жетоне слева направо).



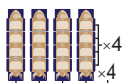
АКТИВНОЕ МЕСТО ОТДЫХА



Немедленно получите бонус финансирования за каждый ваш маркер на шкале развития. Теперь вы получаете бонус финансирования каждый раз, когда помещаете маркер на шкалу развития.



Немедленно получите бонус одного из жетонов улучшений на своём планшете, затем уберите этот жетон в коробку.



Теперь на каждом вашем корабле может быть не более 4 отсеков. Теперь у вас может быть не более 4 кораблей.



РАССЛАБЛЯЮЩЕЕ МЕСТО ОТДЫХА



Когда вы запускаете корабль, можете потерять 2 очка репутации, чтобы поместить в одну из кают этого корабля на одного туриста больше.



Каждый раз, получая репутацию, вы получаете на 1 очко репутации больше. *Только один раз на шаге «Продвинуть круиз» и только один раз, когда выполняете действие.*



Ваши обычные рабочие получают способность специалистов.



СЕМЕЙНОЕ МЕСТО ОТДЫХА



Перемещая свой маркер репутации вправо по соответствующей шкале, немедленно получайте все пересечённые бонусы.



Разыграв карту плана, получите также указанный на ней ресурс. Если вы использовали карту, чтобы получить её ресурс, дважды получите указанный ресурс.



Вы можете вытеснять своих рабочих.

1. ПРОДВИНЬТЕ КОРАБЛИ ПО МАРШРУТУ

Переместите каждого вашего пилота на следующую остановку и получите бонус:



Можете переместить жетон улучшения в ячейку места отдыха, затем можете потратить жетоны рекламы, чтобы получить ПО за туристов.



Каждый турист приносит 1 бонус (указан на планшете маркетинга) за каждый соответствующий ему символ на корабле.



Поместите пилота в комнату отдыха и получите 1 бонус финансирования (👉). Сбросьте жетон круиза, а туристов верните в запас.

2А. НАЗНАЧЬТЕ РАБОЧЕГО



Поместите рабочего в любой отдел, где нет вашего рабочего, и выполните не более 2 действий.



Используйте фишки разработок, если хотите выполнить действия соседних отделов.

2Б. ЗАПУСТИТЕ КОРАБЛЬ



Поместите рабочего в нижнюю ячейку пускового лифта и начните запуск снизу вверх.

Пройдите все этапы обратного отсчёта, пока ваш рабочий поднимается на лифте.

Не забудьте объявить о новом круизе.

2В. СОБЕРИТЕ СОВЕЩАНИЕ



Отзовите своих рабочих и за каждого получите бонус финансирования (👉).

Выполните 1 любое действие отдела, соединённого с одной из ваших фишек разработок.

Вы должны собрать совещание, если у вас не осталось рабочих.

3. ПРОВЕРЬТЕ ЗАДАЧИ КОМПАНИИ

Если вы выполнили задачу компании, переместите свой маркер развития из колонки этой задачи в следующую свободную ячейку шкалы развития. Переместите соответствующий маркер задачи компании на 1 ячейку вверх (если возможно).

ЧЕК-ЛИСТ ПОДГОТОВКИ К ЗАПУСКУ

☐  **Вы включили круиз в график.** Выполните действие «Включить круиз в график», благодаря которому вы также получите бонус одного жетона улучшения и провернёте его.

☐  **У вас есть корабль хотя бы с 1 каютой.** Постройте корабль хотя бы с 2 отсеками. Можете строить отсеки из личного запаса или напрямую из ряда чертежей.

☐  **У вас есть ресурсы для запуска.** При запуске корабля вы можете тратить ресурсы со своего планшета, с карт планов, со шкалы репутации (потеряв репутацию), а также воспользоваться скидками с жетонов технологий.

☐  **Туристы ожидают круиза или горящих путёвок.** Выполните действие «Прорекламировать круиз», благодаря которому вы также получите кредиты и репутацию. Однако при запуске корабля вы можете получить туристов иначе: взять их из очереди и/или запаса по горячей путёвке.