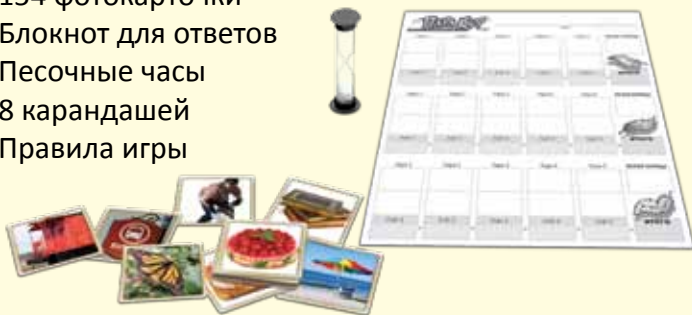


# ПАРА КУР

ПРОСТО КАК ДВАЖДЫ ДВА

## СОСТАВ ИГРЫ

154 фотокарточки  
Блокнот для ответов  
Песочные часы  
8 карандашей  
Правила игры



## ПОДГОТОВКА

Выдайте каждому игроку карандаш и лист из блокнота для ответов. Сложите колоду фотокарточек в центре стола.

## ОПИСАНИЕ ИГРЫ

В игре 6 раундов. В каждом раунде кладите на стол 11 фотокарточек. Игроки на свой вкус мысленно разбивают карточки на пары (плюс одна лишняя) и вписывают получившиеся пары в свои листы для ответов, не показывая другим.

*Разбивая карточки на пары, вы не обязаны как-то объяснять свой выбор. Ваши ассоциации могут быть как очевидными и логичными, так и совершенно неправдоподобными. Веселитесь, пока хватает сил!*

## ХОД ИГРЫ

В начале каждого раунда случайным образом выложите на стол **11 карточек** и переверните песочные часы. У игроков ровно полторы минуты на то, чтобы мысленно разбить картинки на пары и вписать их в свои листы для ответов. Одиннадцатую карточку, оставшуюся без пары, запишите в ячейку «белой курицы» — она в счёт не пойдёт. Кто не успел, тот опоздал — как только полторы минуты истекут, все должны отложить карандаши.

Выберите игрока, который начнёт оглашать пары. Игрок называет свою первую пару и поднимает руку. Каждый его соперник, на чьём листе есть такая пара, тоже поднимает руку. Сосчитайте, сколько поднято рук, — столько очков получает каждый игрок, поднявший руку. Запишите результат в графу «Счёт» под ячейками этой пары.

Но если поднята **только одна рука** (рука оглашающего) или если **подняты все руки**, пара **не приносит очков**. Игрок продолжает называть пары со своего листа, пока они не закончатся. Затем следующий игрок оглашает свои **пары, за которые ещё не начислялось очков**. И так далее, пока не будут названы все пары на листах всех игроков.

Как только раунд закончится, переверните 11 карточек другой стороной и начните второй раунд. В конце второго раунда сбросьте эти карточки и выложите 11 новых.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается после 6-го раунда. Подсчитайте сумму очков за все раунды игры. Тот, кто набрал самую большую сумму, побеждает.

## Вариант игры

Если вы хотите сделать игру короче или длиннее, предварительно договоритесь, сколько раундов будет длиться партия.

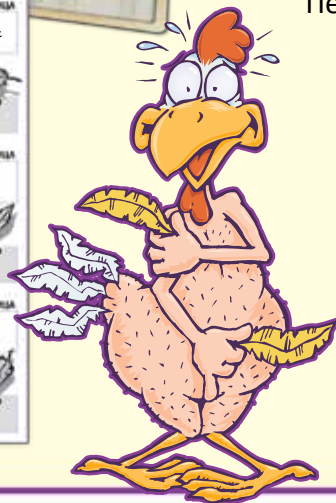
## «Белые курицы»

Альтернативный вариант правил — когда «белые курицы» тоже приносят очки. При таком варианте умножайте число поднятых рук за «белую курицу» на два — именно столько очков принесёт вам «белая курица» при совпадении с другими игроками.

### Пример заполнения таблицы



ПАРАКУР						Аня					
Раунд 1	Раунд 2	Раунд 3	Раунд 4	Раунд 5	БЕЛАЯ КУРИЦА	Раунд 1	Раунд 2	Раунд 3	Раунд 4	Раунд 5	БЕЛАЯ КУРИЦА
Бабоска	Шарики	Креветки	Знак	Маки	Венок	Пельи	Пирог	Газировка	Боска	Сирен-тура	
Счёт 1	Счёт 2	Счёт 3	Счёт 4	Счёт 5	ИТОГО	Счёт 1	Счёт 2	Счёт 3	Счёт 4	Счёт 5	ИТОГО
0	0	0	2	2	4						
Счёт 1	Счёт 2	Счёт 3	Счёт 4	Счёт 5	ИТОГО	Счёт 1	Счёт 2	Счёт 3	Счёт 4	Счёт 5	ИТОГО



## АВТОРСКИЙ КОЛЛЕКТИВ

Разработчик: Стивен Гленн

Редактор: Фрэнк ДиЛоренцо

Художник: Скотт Флинер

Дизайнер: Дженн Варгас

© 2012 R&R Games Inc., all rights reserved.



## РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов, Иван Попов

Руководство редакцией: Владимир Сергеев

Перевод: Алексей Перерва

Редактура: Валентин Матюша

Дизайн и вёрстка: Дарья Смирнова

Корректурa: Ольга Португалова

Вопросы издания игр: Николай Перасов  
(nikolay@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается  
Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2014 ООО «Мир Хобби» правообладатель на территории РФ и стран СНГ.

Все права защищены.

**HOBBY  
WORLD**  
Играть интересно