

ПРАВИЛА НАСТОЛЬНОЙ ИГРЫ «БАДА-БУМ!»

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игроки ход за ходом строят башню с квадратным основанием, составленную из четырёх кубиков. Цель игры – первым избавиться от всех кубиков на руках.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Кубики размещают в непрозрачном пакете или коробке. Это место называется «Базар». Таким образом, игроки не имеют возможности выбирать кубики нужного им цвета из «Базара» и осуществляют свой выбор «в слепую».
- Перед началом игры каждый игрок берет из «Базара» по 7 кубиков. При большом числе игроков количество выдаваемых на старте кубиков можно уменьшить.

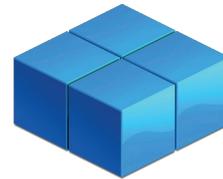
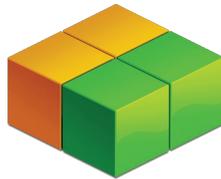
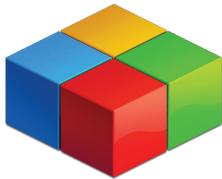
СПОСОБ ИГРЫ «КЛАССИКА»

Правила осуществления хода:

- В свой ход игрок может положить в башню только один кубик.
- Если игрок не имеет возможности осуществить ход имеющимися у него в распоряжении кубиками, то он берет из «Базара» один кубик. Если он подходит, то игрок может сделать ход. Если кубик не подходит – ход переходит к следующему игроку.
- Если игрок из стратегических соображений не хочет делать ход, то он обязан взять один кубик из «Базара».

Правила строительства башни:

- Первый уровень (основание) из четырех кубиков должен содержать по кубику каждого цвета.
- Второй уровень должен содержать две пары кубиков, имеющих одинаковые цвета.
- Третий уровень должен содержать кубики одного цвета.



Начиная с четвертого уровня и далее через каждые три уровня указанное правило применяется заново. Таким образом, четвертый уровень повторяет правило первого уровня, пятый – второго и т.д.

Если во время хода игрока происходит обрушение башни, то:

- Раунд считается завершенным.
- Игроку начисляется не только сумма очков оставшихся у него на руках кубиков, но и сумма очков кубиков, находящихся на руках остальных игроков. Остальным игрокам при этом очки не начисляются.

Перед игрой участники должны договориться какой высоты башню они будут строить. По достижении нужной высоты строительство башни начинается заново, а кубики участвовавшие в строительстве первой башни могут быть перенесены (по предварительной договоренности) в «Базар». Пример: перед игрой участники договариваются о строительстве башни из 13 уровней. После окончания строительства 13-го уровня игроки начинают строить башню заново, а кубики первой башни помещают в «Базар» или оставляют на столе.

ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ

- Раунд считается завершенным, когда один из участников игры избавляется от всех своих кубиков. При этом осуществляется подсчет набранных очков и осуществляется розыгрыш следующего раунда. В турнире побеждает игрок, набравший наименьшее количество очков.
- Если в игре возникает ситуация, когда ни один из игроков не имеет возможности сделать ход – «рыба» – победившим считается игрок, набравший наименьшее количество очков.
- При подсчете очков игроку начисляются:
 - По 1 очку за каждый обычный кубик.
 - По 5 очков за каждый супер-кубик.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ СПОСОБЫ ИГРЫ

Ниже представлены 8 дополнительных способов игры в «БАДА-БУМ!». Однако приведенными способами игра не ограничивается — игроки могут комбинировать описанные ниже правила для получения новых вариантов игры.

«В открытую»

Игра осуществляется по правилам игры «Классика» — за исключением того, что игроки не прячут имеющиеся на руках кубики друг от друга.

Игру можно дополнительно усложнить следующим условием: если у одного из игроков после осуществления им хода остается три кубика, то следующий (в зависимости от направления передачи хода) за ним игрок должен перед тем как сделать ход соорудить смешную рожицу или издать забавный звук. Если игрок забывает это сделать и осуществляет свой ход, то он должен взять три штрафных кубика из «Базара».

«Блиц»

Игроки получают возможность размещать несколько кубиков за 1 ход. Ход переходит к следующему участнику игры когда у игрока больше не остается вариантов осуществить ход или он из стратегических соображений хочет его завершить. Если в процессе осуществления хода игрок использует супер-кубик, то после его размещения ход считается завершенным и осуществляется переход хода следующему по порядку игроку. В остальном игра осуществляется по правилам способа игры «Классика».

«Беспредел»

Игроки могут использовать правила построения уровней башни игры «Классика» в произвольном порядке. В том числе «соседние» уровни могут строиться на основании одного и того же правила.

«Замес»

Перед игрой обычные кубики и супер-кубики размещаются в различных коробках. Игра осуществляется по правилам игры «Классика», за исключением того, что сначала игроками используются все супер-кубики, а затем — обычные.

«Апокалипсис»

В зависимости от количества участников игры из «Базара» убирается половина, треть или четверть кубиков. В остальном игра осуществляется по правилам способа игры «Классика». Суть этого способа заключается в быстром приведении игры к опустошению «Базара».

«Крест на крест» и «Соседушки»

Игра для четырех человек. Игроки делятся на две команды (формирование команд может осуществляться «крест на крест» (объединение игроков «через одного») или пары могут быть образованы из соседствующих игроков. Для игры «Крест на крест» рекомендуется играть в «закрытую» (все игроки прячут свои кубики друг от друга), а при способе игры «Соседушки» игроки одной команды могут видеть кубики друг друга. При этом игроки одной команды не имеют права обсуждать имеющиеся на руках кубики.

«До конца»

Игра осуществляется по правилам способа игры «Классика». Однако, если игрок избавился от всех кубиков на руках, но на «Базаре» еще есть кубики, то раунд не завершается и перед своим очередным ходом игрок берет один кубик на «Базаре». Игра завершается тогда, когда кто-то из игроков избавился от всех кубиков и при этом на «Базаре» не осталось кубиков.

СУПЕР-КУБИКИ

+2

ВОЗЬМИ ДВА

Следующий игрок берет два кубика и пропускает ход



СМЕНА НАПРАВЛЕНИЯ

Переход хода игрокам начинается осуществляться в обратном направлении

+4

ВОЗЬМИ ЧЕТЫРЕ

Следующий игрок берет четыре кубика и пропускает ход



ВОЗЬМИ ОБРАТНО

Игрок, положивший кубик на предыдущем ходу, забирает его обратно. Если кубик «Возьми обратно» размещается первым на уровне, то «предыдущий» кубик не забирается из башни.



ПРОПУСТИ ХОД

Следующий игрок пропускает ход