

# ГРОГУ и лягушачьи бега

Добро пожаловать на планету Сорган! Тока Мандалорец обучает жителей деревни защищать свои дома, малыш Грогу отдыхает на ферме, веселит детей и гоняется за лягушками. Вы тоже можете поиграть вместе с ним! Устройте весёлые лягушачьи бега и попробуйте угадать, какие лягушки выйдут победителями.

Правила предназначены для прочтения взрослыми.


## СОСТАВ ИГРЫ

- Игровое поле
- 1 фишка Грогу на подставке
- 12 фишек лягушек четырёх разных цветов
- 8 карт целей
- 34 карты прыжков
- Правила игры



Перед первой игрой аккуратно выдавите картонные компоненты и соберите лягушек, как показано на иллюстрации. Фишку Грогу поместите на пластиковую подставку.

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Выложите игровое поле в центр стола и поставьте все фишки лягушек в пруд. Фишку Грогу поставьте на кочку, отмеченную символом .
2. Перемешайте карты целей и выдайте каждому игроку 1 случайную карту цели. Игроки смотрят свои карты целей, но не показывают другим.
3. Перемешайте колоду прыжков, положите её рядом с полем и раздайте каждому игроку 3 карты прыжков. Их тоже нельзя показывать другим игрокам. Рядом с колодой прыжков оставьте место под сброс.
4. Первым ходит тот игрок, который последним смотрел фильм по вселенной «Звёздные Войны».

### Стартовый расклад на 3 игроков



Место под сброс

Колода карт прыжков

Карта цели

Начальные карты прыжков

Первый игрок

Второй игрок

Третий игрок

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Цель игры — набрать как можно больше победных очков. Игра заканчивается, когда на поле остаётся 4 лягушки, затем начинается подсчёт очков. Карта цели показывает, какие лягушки у вас любимые. За каждую любимую лягушку, оставшуюся на поле в конце игры, вы получите указанные на карте цели победные очки.

Подробнее о подсчёте очков и определении победителя читайте в конце правил.

## ХОД ИГРЫ

Игроки ходят по очереди. Ход состоит из трёх фаз:



Прыжки  
лягушек



Движения  
Грогу



Добор карт




### ПРЫЖКИ ЛЯГУШЕК

В свой ход вы **должны** сыграть 1 карту прыжков. Для этого выберите на руке 1 карту прыжков и положите перед собой.

Затем вы должны в любом порядке выбрать по 1 лягушке тех цветов, которые указаны на сыгранной карте, и передвинуть их (см. правила движения лягушек справа). Если все 3 лягушки указанного цвета к этому моменту уже были из игры, то вы можете передвинуть **любую** лягушку вместо указанной.

Если на карте прыжков указаны две лягушки одного цвета, то вы можете передвинуть либо 2 разные лягушки этого цвета, либо дважды передвинуть одну и ту же лягушку этого цвета.


## ПРАВИЛА ДВИЖЕНИЯ ЛЯГУШЕК

- Лягушки движутся по кочкам по часовой стрелке.
- Если лягушка находится **в пруду** и должна передвинуться, она движется на кочку с символом . Если эта кочка занята, лягушка передвигается на следующую свободную по часовой стрелке кочку (перепрыгивая других лягушек, если требуется).




- Если лягушка находится **на кочке** и должна передвигаться, лягушка передвигается на следующую свободную по часовой стрелке кочку (перепрыгивая других лягушек, если требуется).



**Пример движения из пруда:** сыграв карту с красной лягушкой, можно вывести лягушку из пруда. Кочка с символом  занята, значит, красная лягушка движется на ближайшую свободную кочку.



**Пример движения с кочки:** сыграв карту с красной лягушкой, можно передвинуть лягушку А на одну кочку вперёд или перепрыгнуть лягушкой Б на эту же кочку.


**Пример движения нескольких лягушек:** игрок выкладывает карту прыжков с красной и фиолетовой лягушками. Сначала он передвигает фиолетовую лягушку на одну кочку вперёд, а затем передвигает из пруда красную лягушку на кочку с символом . Поскольку она занята, он ставит красную лягушку на ближайшую свободную кочку по часовой стрелке.



## ДВИЖЕНИЯ ГРОГУ

После прыжков лягушек фишка Грогу движется на 2 кочки вперёд (по часовой стрелке). Если Грогу догоняет или обгоняет лягушку, уберите фишку этой лягушки с поля — она выбывает из игры. Выбывших лягушек нельзя двигать, и они не принесут победных очков в конце игры.



Если Грогу передвигается на кочку с символом , уберите из игры всех оставшихся в пруду лягушек — они выбывают.

**Пример движения Грогу:** фишка Грогу движется на 2 кочки вперёд. Сначала она передвигается на пустую кочку, а потом на кочку с жёлтой лягушкой. Жёлтая лягушка выбывает из игры.



## ДОБОР КАРТЫ

Положите сыгранную карту прыжков в общий сброс, доберите новую карту с верха колоды прыжков и передайте ход следующему игроку по часовой стрелке. Если карты прыжков закончились, перемешайте сброс и сформируйте новую колоду прыжков.





# КОНЕЦ ИГРЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ



Игра заканчивается, как только на игровом поле остались 4 лягушки. Фишка Грогу останавливается (даже если должна двигаться дальше), и игроки приступают к подсчёту очков.

Каждый игрок раскрывает свою карту цели и подсчитывает победные очки. Игрок получает указанное на карте цели количество очков за каждую оставшуюся в игре лягушку соответствующего цвета.

Не имеет значения, в каком порядке лягушки располагаются в конце игры.

Побеждает игрок, набравший больше всего очков. При равенстве претенденты делят победу.

**Пример окончания игры и подсчёта очков:** Грогу передвигается на 1 кочку вперёд, и жёлтая лягушка выбывает из игры. В игре остаётся всего 4 лягушки: две красных, синяя и фиолетовая. Грогу не двигается дальше, игра немедленно заканчивается. Карта цели Маши приносит 3 очка за синюю и 1 очко за каждую красную лягушку, всего 5 очков. Карта цели Бори приносит 3 очка за каждую красную лягушку, 2 очка за синюю и 1 очко за фиолетовую лягушку, всего 9 очков. Карта цели Вики приносит 3 очка за фиолетовую лягушку и 2 очка за каждую красную лягушку, всего 7 очков. Боря побеждает в игре.

## СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

**Автор игры:** Михаил Розанов

**Развитие игры:** Павел Ильин

**Дизайн и вёрстка:** uildrim, Ксения Таргулян

**Игру тестировали:** Илья Дроздов, Александр Ильин, Елена Ворноскова, Юлия Колесникова, Мария Гердт, Дмитрий Астрецов, Кирилл Серов, Виталий Репин

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2021 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0  
hobbyworld.ru

starwars.ru

© & ™ Lucasfilm Ltd.



## ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Директор издательского департамента:** Александр Киселев

**Главный редактор:** Валентин Матюша

**Старший дизайнер-верстальщик:** Иван Суховой

**Корректор:** Ольга Португалова

**Директор по развитию бизнеса:** Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)  
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.